

Brukerhåndbok



Victor Reader Stream 2

Cantec AS

Postadresse:
Postboks 626, 1411 Kolbotn
Besøksadresse:
Sofiemyrveien 2, 1412 Sofiemyr

Tlf: 66 99 60 00

bestilling@cantec.no
www.cantec.no

Om VICTOR READER STREAM

HumanWare er stolt over å introdusere VICTOR READER STREAM, den kraftfulle, digitale, talende bokspilleren.

VICTOR READER STREAM er designet som en avansert DAISY, MP3 og NISO spiller for studenter, yrkesaktive eller brukere med behov for mye lesing. Den lar deg overføre innhold fra PC til det utskiftbare minnekortet og gir muligheter for avansert navigering i ulike formater, som for eksempel DAISY, MP3, NISO eller elektronisk tekst. VICTOR READER STREAM refereres til som Stream i denne veiledningen for enkelthets skyld.

Copyright 2014. Alle rettigheter forbeholdt, HumanWare Canada.

Denne brukerhåndboken er beskyttet av copyright tilhørende HumanWare, med alle rettigheter forbeholdt. Denne håndboken kan ikke kopieres, helt eller delvis, uten foregående skriftlig tillatelse fra HumanWare.

Innholdsfortegnelse

1. OVERSIKT	5
1.1. UTPAKKING AV SPILLEREN.....	5
1.2. FYSISK BESKRIVELSE AV VICTOR READER STREAM	5
1.2.1. Forsiden av spilleren.....	5
1.2.2. Venstre side av spilleren.....	5
1.2.3. Høyre side av spilleren	6
1.2.4. Toppkant av spiller.....	6
1.2.5. Nedre kant av spilleren.....	6
1.2.6. Baksiden av spilleren (Batteriskuff)	6
1.2.7. Opplading av batteri.....	6
1.2.8. Kopiere bøker fra USB enheter	7
1.3. PÅ/AV KNAPP	7
1.3.1. Slå spilleren på og av.....	7
1.3.2. Spiller reset med På/Av knappen	7
1.4. SETTE INN ELLER FJERNE SD KORTET	7
1.4.1. SD-kort etikett med lyd.....	8
1.5. MINNEKORT GJENKJENNING	8
1.6. BOKHYLLESTRUKTUR	8
1.7. ANDRE RESERVERTE FILNAVN	9
1.8. OVERFØRE FILER MELLOM DIN PC OG STREAM	9
1.9. BRUKE STREAM NÅR DEN ER KOBLET TIL EN DATAMASKIN.	10
1.10. HUMANWARE COMPANION PROGRAMVARE	10
2. HOVEDFUNKSJONER.....	11
2.1. ENDRE VOLUM, HASTIGHET OG TONE/STEMMELEIE.....	11
2.1.1. <i>Forskjellige hastighetsinnstillinger for talesyntese og lydavspilling</i>	11
2.2. ENDRE BASS OG DISKANT (MUSIKK BOKHYLLE).....	11
2.3. SPILL/STOPP.....	11
2.4. SPOL TILBAKE OG SPOL FREM	11
2.5. LESETID OG OPPLESING AV TID OG DATO.....	12
2.6. STILLE INN DATO OG TID.	12
2.7. TASTEFORKLARINGS MODUS	13
3. NUMERISKE TASTEFUNKSJONER	14
3.1. NUMERISK TASTATUR LISTE.....	14
3.2. NAVIGASJONS TASTER	14
3.2.1. <i>Angre navigasjon</i>	14
3.3. TIDSHOPP NAVIGASJONSnivå	14
3.4. TALESYNTESE NAVIGASJONSnivåer	14
3.5. STAVEMODUS FOR TEKSTBOKHYLLE	15
3.6. ELEMENTER SOM KAN HOPPES OVER	15
3.6.1. <i>Les opp elementer som skal spilles ved forespørsel</i>	15
3.7. BOKHYLLE NAVIGASJON — TAST 1	15
3.7.1. <i>Mappe navigasjon i flere bokhyller</i>	15
3.8. BRUKERHÅNDBOK — TAST 1 (TRYKK OG HOLD).....	16
3.9. SLETT FUNKSJON — TAST 3	16
3.10. KOPIERE BØKER FRA EN USB MINNEPINNE.....	16
3.11. HVOR ER JEG? — TAST 5	16
3.11.1. <i>Hvor er jeg: tag informasjon</i>	16
3.11.2. <i>Hvor er jeg: Audible bøker</i>	16
3.11.3. <i>Hvor er jeg: online bøker</i>	17
3.12. BYTTE TALESYNTESESPRÅK	17
3.13. AVSPILLINGSMODUS LYD/TALESYNTese ELLER TILFELDIG AVSPILLING AV MUSIKK— TAST 9... 17	
3.14. BEKREFT, LÅS OG AVBRYT — (#) OG (*) TASTER.....	17

3.15.	INFO — TAST 0	17
3.15.1.	<i>Tilgjengelige informasjonselementer</i>	17
4.	DIREKTE NAVIGERING (GÅ-TIL TASTEN)	19
4.1.	GÅ-TIL SIDE	19
4.2.	GÅ-TIL OVERSKRIFT	19
4.3.	GÅ-TIL TID	19
4.4.	GÅ-TIL PROSENT	19
4.5.	GÅ-TIL BEGYNNELSE AV BOK OG TIL SLUTTEN AV BOK	19
4.6.	GÅ-TIL BOK	19
4.7.	ONLINE TJENESTE FUNKSJONER	20
5.	AVANSERTE FUNKSJONER	21
5.1.	SØKE I TEKST.	21
5.1.1.	<i>Søk etter neste eller forrige</i>	21
5.1.2.	<i>Andre typer tekst søk</i>	22
5.2.	INNSPILLING AV LYDNOTATER	22
5.3.	BOKMERKER	23
5.3.1.	<i>Gå til bokmerke</i>	23
5.3.2.	<i>Sett inn bokmerke</i>	23
5.3.3.	<i>Sett inn lyd bokmerke</i>	23
5.3.4.	<i>Uthevet bokmerke</i>	24
5.3.5.	<i>Bokmerkeliste</i>	24
5.3.6.	<i>Fjern bokmerke</i>	25
5.3.7.	<i>Bokmerke varsling</i>	25
6.	KONFIGURASJONSMENY – TAST 7	26
6.1.	MENYER OG MENYELEMENTER LISTE	26
MERK : FØLGENDE MENYER ER BARE TILGJENGELIGE FRA ONLINE BOKHYLLEN 27		
•	MENY: TRÅDLØS	27
6.2.	AVSPILLING	29
6.2.1.	<i>Kontinuerlig</i>	29
6.2.2.	<i>Tidshopp</i>	29
6.2.3.	<i>Tastatur pipelyder</i>	29
6.2.4.	<i>Lese tid meldinger</i>	29
6.2.5.	<i>Bokmerkevarsling</i>	29
6.2.6.	<i>Tonekontroll type</i>	29
6.3.	HOPP OVER	29
6.4.	SPRÅKMENY	30
6.4.1	<i>Tekst-til-tale stemme</i>	30
6.4.2	<i>Punkttabeller</i>	30
6.5.	INNSPILLING	30
6.5.1.	<i>Filtyper for den interne mikrofonen</i>	30
6.5.2.	<i>Ekstern innspillingskilde</i>	30
6.5.3.	<i>Ekstern innspillingsmodus</i>	30
6.5.4.	<i>Ekstern innspillingsmodus filtyper</i>	30
6.5.5.	<i>Justere innspillings volum</i>	31
6.6.	VALG AV METODE FOR INNSKRIVING	31
6.7.	FORMATER SD KORT	31
6.8.	TRÅDLØS	32
6.8.1.	<i>Flymodus</i>	32
6.8.2.	<i>Importer en Nettverks Konfigurasjon</i>	32
6.8.3.	<i>Søk etter tilgjengelige tilkoblinger</i>	33
6.8.4.	<i>Starte/Åpne en tilkobling</i>	33
6.8.5.	<i>Skape en ny tilkobling</i>	33
6.8.6.	<i>Slette en tilkobling</i>	33
6.8.7.	<i>Bekreft en tilkobling</i>	33

6.9.	GENERELT	33
6.10.	INTERNETT RADIO.....	34
6.11.	PODCASTS	34
6.12.	NLS BARD (BARE I USA)	34
6.13.	BOOKSHARE.....	34
6.14.	NFB NEWSLINE	34
6.15.	PROGRAMVARE OPPDATERINGER	35
7.	BOKHYLLESTRUKTUR OG EGENSKAPER	36
7.1.	ANDRE BØKER	36
7.1.1	Andre bøker struktur	36
7.1.2	Andre bøker egenskaper	36
7.2.	AUDIBLE BØKER.....	36
7.2.1.	Audible strukturen	37
7.2.2.	Audible karakteristika	37
7.3.	MUSIKK BOKHYLLE.....	37
7.3.1.	Musikkstruktur.....	37
7.3.2.	Musikkegenskaper	37
7.3.3.	Søke i musikkbokhyllen	38
7.3.4.	Spillelister.....	38
7.3.5.	Midlertidige spillelister.....	38
7.3.6.	Annonsering av mappe og filnavn	39
7.4.	LAGREDE PODCAST	39
7.4.1.	Lagret Podcast struktur.....	39
7.4.2.	Lagret Podcast egenskaper	39
7.5.	TEKST BOKHYLLE.....	39
7.5.1.	Tekstfil struktur.....	39
7.5.2.	Tekstfil egenskaper.....	40
7.5.3.	Navigere HTML/XML overskrifter	40
8.	STREAM TRÅDLØSE FUNKSJONER	41
8.1.	ONLINE OPPDATERINGER.....	41
8.2.	ONLINE TJENESTER	41
8.2.1.	NFB Newsline	41
8.2.2.	Bookshare	41
8.2.3.	Internett radio.....	42
8.2.4.	Søke i Wikipedia og Wiktionary.	43
8.2.5.	Podcasts	43
8.2.6.	NLS BARD (bare i USA)	44
8.2.7.	Autorisasjon for NLS Online (bare i USA).....	45
9.	OPPDATERING AV STREAM PROGRAMVARE.....	46
10.	TEKNISKE SPESIFIKASJONER.....	47
11.	BATTERISIKKERHET FORANSTALTNINGER.....	49
12.	CANTEC KONTAKTINFORMASJON	50
13.	SLUTTBRUKER LISENSAVTALE	51
14.	VEDLEGG 1 - STREAM FEILMELDINGER	52
15.	VEDLEGG 2 MANUFACTURER WARRANTY	53

1. Oversikt

1.1. Utpakking av spilleren

Pakken inneholder følgende deler:

- VICTOR READER STREAM (med installert oppladbart batteri og SD-kort)
- Strømadapter
- Lang USB-kabel for tilkobling til PC eller strømadapter
- Kort USB-kabel for tilkobling til USB-enheter
- Bæreveske
- Øreplugger
- Garantikort
- Valgfritt SD minnekort (hvis kjøpt separat)
-

I noen land kan pakken også inneholde et kort som skal fylles ut for å kjøpe en ekstra valgfri utvidelse av den vanlige garantien. Hvis du finner dette kortet og er interessert i den utvidede garantien, så returner kortet innen 30 dager. Har du problemer med å fylle ut kortet eller ønsker mer informasjon, vennligst kontakt Cantec AS:

Cantec AS

Tlf: 66 99 60 00

www.cantec.no

1.2. Fysisk beskrivelse av VICTOR READER STREAM

1.2.1. Forsiden av spilleren

Forsiden av spilleren kan deles i øvre og nedre del:

På den øverste delen er det 5 rader med 3 taster. Øverst til venstre finner du **Gå til side** tasten, som gjør at du kan gå direkte til en side eller en overskrift. Over denne er det et lite rundt hull. Dette er den innebygde mono mikrofonen.

I midten finner du en rund **Online** tast, over denne er det et lite LED lys som lyser når WIFI er aktivert. Den runde tasten blir brukt til å slå av og på WIFI (trådløst nett) den blir også brukt til å navigere i de eksterne bokhyllene. LED lyset blinker når Stream forsøker å koble til et nettverk, og er slått av når Stream er i Flymodus og når Stream ikke er konfigurert for nettverkstilkobling.

Lengst til høyre øverst finner du **Bokmerke** tasten, som blir brukt til å angi bokmerker, gå til bokmerker osv. **Bokmerke** tasten brukes også for å bytte mellom små og store bokstaver når du skal skrive inn et passord.

Radene 2 til 5 inneholder et numerisk tastatur som en telefon med 2 hevede punkter på nummer **5** tasten. Dette numeriske tastaturet brukes for å flytte gjennom strukturen i en bok og for å angi bokmerke, side eller overskriftnumre.

Under det numeriske tastaturet finnes en horisontal, hevet linje, som deler forsiden i to deler. Nederste del inneholder **Spill/Stopp** tasten som er plassert mellom **Spol tilbake** og **Spol frem** tasten. Over **Spill/Stopp** tasten er **Lesetid** tasten, trykk denne en gang for å få lest opp tid og dato. Trykkes tasten gjentatte ganger angis lesetid. Når angitt lesetid er nådd slås Victor Stream av.

1.2.2. Venstre side av spilleren

På venstre side av spilleren, nær øverste hjørne er **På/Av** knappen. Du trykker og holder denne knappen for å slå spilleren på eller av. Når spilleren er på, trykker du den samme **På** knappen for å bytte mellom volum, hastighet og tone/stemmeleie innstillinger. Under **På/Av**

knappen er det en led lampe som lyser når spilleren er på. Dersom spilleren er av og batteriet lades vil denne lampen blinke

Under led lampen er det to trekantformede knapper. Dette er **Opp** og **Ned** knappene, brukt til å øke eller minske henholdsvis volum, hastighet eller stemmeleie. Disse innstillingene lagres mellom økter. For å gjøre det enkelt lagres separate voluminnstillinger for både den innebygde høyttaleren og ørepluggene.

1.2.3. Høyre side av spilleren

På høyre side av spilleren, nær det øverste hjørne, er det kontakt for ekstern stereo mikrofon, eller line inn.

Under denne kontakten er **Spill inn** knappen som er rød og har et hevet punkt i midten.

1.2.4. Toppkant av spiller

Plassert på toppkanten, i midten, er SD minnekort kontakten. Under denne er en liten sprekk med høyttaleren. Til høyre for SD-kortet er kontakten for hodetelefoner eller eksterne høyttalere.

1.2.5. Nedre kant av spilleren.

Midt på undersiden finner du en mini USB kontakt med et hevet punkt under. Bruk de medfølgende USB-kablene for å koble spilleren til en PC, eller koble USB-kabelen til den medfølgende USB-strømforsyningen for å lade opp batteriet. Batteriet kan lades enten via den medfølgende USB-strømadapteren eller via en datamaskin. I enkelte situasjoner tar ladingen via USB fra en datamaskin lenger tid eller i enkelte tilfeller avhengig av datamaskinen vil den ikke lades. Den raskeste og sikreste ladingen oppnår du ved å bruke den medfølgende USB-strømadapteren. Du kan også bruke andre USB-strømadaptere for å lade din Stream. HumanWare anbefaler adaptere med 1 AMP. Ved bruk av andre USB-strømadaptere kan ladingen ta lenger tid.

1.2.6. Baksiden av spilleren (Batteriskuff)

Batteriet er plassert på baksiden av spilleren. For å fjerne batteriet, slå først av spilleren, fjern gummidekselet. Slyv så den lille knappen på oversiden midt over batteriet oppover. Batteriet vil da løsne, og du kan løfte det bort.

For å sette inn batteriet: Finn riktig batteriretning. På underkanten av batteriet er den en hevelse til venstre for midten og to merker på hver side. Toppkanten av batteriet har et fingermerke i midten. Sett inn undersiden først, pass på at hevelsen passer inn i den riktige åpningen på venstre side og knepp toppkanten på plass.

Batteriet er laget for bare å passe inn i den riktige posisjonen. Hvis du føler noen motstand, er det sannsynlig at du har batteriet opp ned..

Det fulladede batteriet gir inntil 15 timer spilletid. Imidlertid kan batterivarigheten bli redusert i følgende tilfeller.

- Hvis batteriet lades i mindre enn 4 timer.
- Omfattende bruk av WIFI
- Omfattende bruk av boknavigasjon kommandoer.
- Høyt lydnivå eller avspilling med høy hastighet.

Etter omtrent 400 oppladninger vil batterikapasiteten bli mindre.

1.2.7. Opplading av batteri

Batteriet vil automatisk lades opp om nødvendig når spilleren kobles til strømnettet eller en datamaskin. Hvis spilleren er slått av og koblet til, blinker på/av LED indikatorlampen når batteriet lades. Spilleren kan også brukes under opplading, men i dette tilfellet vil LED lampen lyse fast i stedet for å blinke. Trykk og hold Bekreft tasten for å få informasjon om batteri- og lade-status. Du kan også trykke **Info (0)** tasten for å få informasjon om batteri- og lade-status.

En full opplading tar inntil 5 timer.

Når spilleren ikke er koblet til en nettkontakt, og forblir i pausemodus i mer enn 30 minutter, vil den slås av automatisk for å spare batteriet.

Du kan også bruke andre USB-strømadaptore enn den som medfølger for å lade batteriet. HumanWare anbefaler USB-adapter med 1 AMP. Bruker du adaptore med mindre styrke vil ladingen kunne ta lenger tid.

VIKTIG: Det er normalt at batteriet blir varmt under opplading. Derfor anbefales det at en ikke lader batteriet med spilleren nær en varmekilde eller i bæreveksen.

MERKNAD: Spillerens serienummer er i øvre venstre hjørne av batteriskuffen. Serienummeret kan du også få ved å trykke **INFO (0)**.

1.2.8. Kopiere bøker fra USB enheter

Du kan kopiere Daisy eller MP3 bøker fra en USB enhet til Stream's SD-kort. Koble USB enheten til Stream med den korte USB kablen. For å kopiere trykker du tast **3**, enten mens boken spiller eller er stoppet. Fremdriften i prosessen rapporteres jevnlig, inntil kopieringen er fullført. Du kan avbryte prosessen når som helst ved å trykke * tasten. Dersom det finnes spesialtegn i boktittelen blir disse erstattet med « _ ».

Du kan bare spille eller kopiere fra en USB enhet når Stream går på batteri, ettersom USB porten ikke kan være koblet til strømuttak og USB enhet samtidig, så pass på at Stream er fulladet før du begynner å kopiere en bok fra en USB enhet.

1.3. På/Av knapp

1.3.1. Slå spilleren på og av

For å slå spilleren på, trykk og hold **På/Av** tasten, som er plassert på venstre side av spilleren, nær øverste hjørne. Du får høre en pipetone og en Velkommen melding.

For å slå av spilleren, trykk og hold **På/Av** tasten igjen. Du hører to pipelyder som indikerer at spilleren slås av. Når du har slått av spilleren bør du vente 30 sekund før du slår den på igjen.

1.3.2. Spiller reset med På/Av knappen

Enheter med flere lag av kompleks programvare, som Stream, kan bli trege hvis programvaren låser seg. Hvis Stream ikke reagerer på tastetrykk, inkludert **Av** knappen, hold **På/Av** knappen nede i 7 sekunder for å tvinge frem en hard reset.

1.4. Sette inn eller fjerne SD KORTET

For å sette inn og fjerne SD kortet følg disse stegene:

- Hold spilleren mot deg. SD kortkontakten er ved øvre kant i midten av spilleren.
- Et hjørne av SD kortet er avkuttet i 45 graders vinkel. Dette avkuttede hjørnet skal være nede til venstre når du setter kortet inn i spillerens kontakt.

Hvis kortet ikke er riktig vei, vil det ikke kunne settes inn. Kortet har en liten skrivelås ved høyre kant. Denne låsen må være i "ned" posisjon om du har tenkt å lagre informasjon på kortet, slik som innspilling eller sletting av lydnotater. Skal du bare lytte til bøker, kan låsen settes i "opp" posisjon for å skrivebeskytte SD kortet.

- Press kortet forsiktig ned i kontakten inntil det klikker på plass. Ikke bruk for mye kraft. Bare et lett trykk er nødvendig for å låse SD kortet på plass.
- For å fjerne kortet, press ned på toppkanten for å frigjøre det. Trekk det så ut.

1.4.1. SD-kort etikett med lyd

Det er ikke mulig å feste etiketter med vanlig eller punktskrift på SD-kortet da dette kan føre til at Stream blir ødelagt. For å hjelpe deg med å skille ulike kort, kan det lages en elektronisk merkelapp på SD-kortet. Dette gjøres ved å lage en fil med navnet \$vrlabel.txt og legge denne på rot nivå på SD-kortet, eller du kan også lage en etikett på "verktøy" menyen i HumanWare Companion programmet. Dersom du ikke bruker HumanWare Companion, kan du bruke Notisblokken for å lage filen. Antall tegn i etikettnavnet er begrenset til 50. Alt over 50 tegn vil bli ignorert. Hver gang du setter inn kortet med filen, vil Stream annonsere navnet du har gitt kortet. Merking er valgfritt. Vil du ikke merke kortene dine trenger du ikke lage filen \$vrlabel.txt. Denne etiketten har ingen ting med det du ser på SD-kortets egenskaper i Windows på PC-en.

1.5. Minnekort gjenkjenning

Når en spiller av innholdet på et SD kort og det fjernes fra spilleren, vil spilleren bytte til første bok fra USB kilden (hvis den finnes) eller gå inn i tasteforklarings modus.

Hvis spilleren er slått på med både et SD kort og en USB kilde til stede, vil systemet skanne SD kortet først og vil velge den senest leste boken. Hvis den senest leste boken ikke er til stede, vil den velge den første tilgjengelige boken på SD kortet. Hvis det ikke blir funnet noen bøker på SD kortet, vil systemet skanne etter bøker fra USB kilden.

1.6. Bokhyllestruktur

Stream gjenkjenner forskjellige typer bøker som lagres i separate mappestrukturer kalt bokhyller. Du velger bokhyllen du vil lese med flere trykk på Bokhylle (1) tasten. Du flytter bakover og fremover på bokhyllen med 4 og 6 tastene. Bokhyllelisten er sirkulær. Med unntak av Notater bokhyllen vil bare ikke-tomme bokhyller annonseres. På SD eller USB kilden lagres hver bokhylle i en mappe med reservert navn som begynner med "\$VR". Innen hver av disse reserverte mappene (Bokhyllene) kan det være brukerdefinerte undermapper som inneholder separate bøker eller kategorier av filer. Du kan plassere andre mapper og filer på SD kortet, men det er bare innholdet av de \$VR reserverte mappene som definerer Stream bokhyllene. Legg merke til at når du setter inn et kort som ikke er skrivebeskyttet, vil Stream automatisk lage de \$VR reserverte mappene, unntatt \$VRAudible.

Bokhyllestrukturen og bruken er definert som følgende:

- Bokhylle: Lydbøker (\$VRDTB mappe).
Boktyper: DAISY 2.x, NISO Z39.86, NIMAS 1.1 ubeskyttede EPUB bøker
Bruk: Filene som utgjør hver av dine DAISY eller NISO bøker, må lagres i separate undermapper under denne mappen. Bruk 4 og 6 tastene for å flytte frem og tilbake mellom bøker. Trykk **SPILL** for å velge bok. På denne bokhyllen lagres den aktuelle leseposisjonen og bokmerker separat for hver bok.
- Bokhylle: Andre bøker (\$VROtherBooks mappe).
Boktyper: Ikke-DAISY eller ikke-NISO innspilte bøker bestående av en av Stream's støttede lydfiltyper.
Bruk: Filene som utgjør hver bok må lagres i separate undermapper under denne mappen. Mappene kan nøstes. Alternativt kan enkeltfil bøker plasseres direkte i rot mappen. Bruk 2 / 8 for å velge navigasjonsnivå. Bruk tastene 4 / 6 for å velge mellom de ulike bøkene.

Trykk **SPILL** for å velge boken. På denne bokhyllen lagres den aktuelle leseposisjonen og bokmerker separat for hver bok. Avspillingen stopper ved slutten av den siste filen til hver bok.
- Bokhylle: Audible bøker (\$VRAudible mappe)
Boktyper: Audible format 4 eller Enhanced Audio.

Bruk: Filene som utgjør hver bok må lagres i denne reserverte mappen. Undermapper kan ikke brukes. Bruk **4 / 6** tastene for å flytte mellom bøker. Trykk **Spill** for å velge en bok. I denne bokhyllen lagres gjeldende lese-posisjon og bokmerker separat for hver bok. Avspillingen stopper ved slutten av den siste filen i hver bok. Audible bokhyllen opprettes bare når du aktiverer din Stream for Audible bøker.

- Bokhylle: Musikk (\$VRMusic mappe).
Boktyper: Spillelister (kun M3U type) og innspilte filer bestående av en av Stream's støttede lydfiltyper.
Bruk: En musikkbok er enten en spilleliste eller hele musikkstrukturen (referert til som "All musikk" bok). Den aktuelle leseposisjonen og bokmerker lagres separat for hver bok. Du navigerer mellom musikkbøker i bokhyllen med bruk av **4** og **6** tastene. "All musikk" boken består av nøstede mapper med lydfiler. Strukturen kan for eksempel være genre, artist, album og spor. Naviger musikk-boken med bruk av **2** og **8** tastene for å velge mappe eller fil navigasjonsnivå, og flytt så innen nivået med bruk av **4** og **6** tastene. Avspilling fortsetter fra siste fil i en mappe til første fil i neste mappe. Tilfeldig avspilling (satt med tast **9**) gjelder bare for musikkbøker.
- Bokhylle: Lagrede Podcasts (\$VRPodcasts)
Boktyper: Alle Stream's støttede lydfiltyper.
Bruk: Hver lagret podcast fil er definert som en separat bok, noe som betyr at du må flytte fra fil til fil med bruk av **4** eller **6** tastene når du er i bokhyllen. Filer kan være i undermapper. Leseposisjon og bokmerker lagres separat for hver bok (fil). Avspillingen stopper ved slutten av hver bok (fil).
- Bokhylle: Tekst (\$VRText mappe).
Boktyper: Tekstfiler (txt, DOCX, rtf, html, xml, bra, brf, ses3, fb2)
Bruk: Hver tekstfil er definert som en separat bok, noe som betyr at du må flytte fra fil til fil med bruk av **4** eller **6** tastene når du er i bokhyllen. Filer kan være i undermapper. Bruk **2 / 8** tasten for å velge mellom å navigere i mapper eller i bøker. Leseposisjon og bokmerker lagres separat for hver bok (fil). Avspillingen stopper ved slutten av hver bok (fil). Merknad: Hvis din punkt fil (.brf) ikke spilles korrekt, sjekk om du har valgt riktig punkttabell i konfigurasjonsmenyen (tast **7**).
- Bokhylle: Notater (\$VRNotes mappe).
Boktyper: AMR-WB+, mp3 eller wav filer med stemme innspillinger
Bruk: Dette er en enkel liste med filer innspilt av Stream der hver fil er gitt et fortløpende nummer for hver separat innspilling. Listen av notater er definert som en enkel bok, som betyr at det bare er en aktuell leseposisjon og et sett med bokmerker for alle notatene.

MERKNAD: Mappenavn vises med både store og små bokstaver, men Stream behøver ikke begge deler.

1.7. Andre reserverte filnavn

Stream kan lage andre filnavn som begynner med "\$VR" på SD. Fjerning eller endring av disse filene kan føre til uforutsigbar oppførsel.

1.8. Overføre filer mellom din PC og Stream

For å koble Stream til din PC, slå av Stream. Koble til en ende av den lange USB kablet til mini USB, midt på undersiden av Stream, og den andre enden til din PC's USB port. Slå på Stream igjen. Windows gjenkjenner Stream SD kortet som en USB stasjon, og du kan bruke Windows Explorer for å flytte filer til og fra. Batteriet til Stream vil lades så lenge den er tilkoblet datamaskinen. Ladingen vil ta lenger tid alt etter hvor mye strøm USB-kontakten på datamaskinen kan gi. Hvis du har en SD kortleser på din PC, vil det være mye raskere å overføre filer med bruk av PC-kortleseren enn å bruke USB kablet med Stream. Hvis du

ikke er kjent med filoverføring med bruk av Windows Utforsker, vil du kanskje forsøke å installere den valgfrie HumanWare Companion programvaren. Den har en separat brukerveiledning som også finnes på CD-en.

Stream må være slått på mens den er koblet til PC-en. Når den er tilkoblet, vil kontrollene til den ikke virke. Når du kobler fra PC-en, må du slå av Stream.

Du kan bytte SD kort i Stream mens den er tilkoblet, men før du fjerner SD kortet, eller kobler fra Stream, må du sørge for å bruke "Trygg fjerning av maskinvare" funksjonen i Windows systemkurv.

1.9. Bruke Stream når den er koblet til en datamaskin.

Du kan koble Stream til en datamaskin for å lade batteriet, følg da følgende fremgangsmåte for å spille av bøker mens spilleren lades. Slå på Stream, koble USB-kabelen til Stream og den andre enden i datamaskinen. De fleste datamaskiner vil da kunne lade Stream. Stream kan da brukes til å spille av bøker og lignende. Du kan koble Stream fra datamaskinen når som helst. Ladingen av batteriet vil ta lenger tid enn om du bruker USB-adapteren.

1.10. HumanWare Companion programvare.

HumanWare Companion er et Windows program som kan brukes sammen med Victor Reader Stream og Victor Reader Stratus for å administrere bøker, musikk, lagrede Podcasts, talemeldinger, tekstmeldinger og tekstfiler. Du kan bruke HumanWare Companion for å kopiere bøker, musikk, lagrede Podcasts og tekstfiler til spillerens minnekort, eller fjerne dem fra spillerens minnekort. Du kan også bruke HumanWare Companion for å oppgradere programvaren i spilleren. For å kunne gjøre dette må du koble spilleren til PC'en ved hjelp av den lange USB kabelen, eller sette minnekortet inn i datamaskinens kortleser. For å laste ned HumanWare Companion programvare kan du gå til www.humanware.companion.com/companion.

2. Hovedfunksjoner

2.1. Endre volum, hastighet og tone/stemmeleie

Når Stream er på, trykk **På/Av** knappen på øverste venstre side for å bytte mellom volum, hastighet eller tone/stemmeleie innstillinger. Etter 10 sekunder uten bruk vil denne kontrollen gå tilbake til Volum. Bruk **opp/ned** pilene på venstre side rett nedenfor **På/Av** knappen for å øke eller minske den valgte innstillingen. En pipelyd markerer øvre og nedre del av området for hver kontroll. Hvis boken ikke avspilles, annonserer STREAM den innstilte posisjonen. For tone og hastighet er det også en pipelyd for å markere normal eller 0 posisjon. Dette indikerer enten en lav toneinnstilling, et normalt stemmeleie, eller en normal hastighetsinnstilling. Legg merke til at Stemmeleie innstillingen erstatter Tone i Tekst-til-tale bøker. Stemmeleiet innstillingen brukt påvirker ikke Tone innstillingen brukt for innspilte lydbøker.

Enkelte brukere vil oppfatte endringer av stemmeleie bedre på innspilt tale enn bare endring av toneleie. For å velge om en vil endre tone eller stemmeleie gjør som følger. Gå til menyen tast **7** trykk tast **8** til du kommer til tonekontroll type Velg mellom stemmeleie og toneleie med tast **6**. Trykk **Bekreft** tasten **#** for å lagre endringer eller trykk *** stjerne** tasten for å gå ut av menyen uten å lagre endringene.

2.1.1. Forskjellige hastighetsinnstillinger for talesyntese og lydavspilling

Stream husker separate hastighetsinnstillinger for både talesyntese og lydavspilling. Du kan endre hastigheten til en uten å påvirke den andre. Alle innspilte lydbøker spilles i samme hastighet. Det samme gjelder for alle bøker med tekst-til-tale. Legg merke til at musikkfiler ikke er påvirket av dette, fordi deres hastighet alltid er satt til normal som standard.

2.2. Endre bass og diskant (Musikk bokhylle)

For Musikk bokhyllen er Tone innstillingen erstattet med Bass og Diskant kontroller. Trykk **På/Av** knappen for å bytte mellom Volum, Hastighet, Bass og Diskant. For å endre de lavere frekvensene, velg Bass kontrollen, legg enten til bass ved å sette kontrollen til en verdi høyere enn null, eller fjern bass ved å velge en verdi mindre enn null. På samme måte kan du legge til eller fjerne diskant. Legge til eller fjerne bass vil ikke endre diskant og vise versa. For å høre musikken uendret, sett bass og diskant kontrollene til sine 0 innstillinger.

2.3. Spill/Stopp

For å starte avspilling av en bok, trykk **Spill/Stopp** tasten. For å stoppe avspilling av en bok, trykk **Spill/Stopp** tasten igjen.

MERKNAD: Som for **Bekreft (#)** tasten kan du også trykke **Spill/Stopp** for å bekrefte en operasjon, eller avslutte en numerisk angivelse. Hvis du bekrefter eller slutter med **Spill/Stopp**, vil avspillingen starte samtidig.

2.4. Spol tilbake og Spol frem

Disse tastene lar deg gå raskt frem eller tilbake.

Trykk og hold **Spol tilbake**, eller **Spol frem** tasten inntil du kommer til det ønskede stedet, flyttingen med **Spol tilbake**, eller **Spol frem** tastene økes jo lenger du holder tasten nede. For hver gang du holder tastene i tre sekunder flytter du fremover eller bakover 1 minutt, 2 minutter, 5 minutter, 10 minutter, 15 minutter osv. Det største hoppet er 5 minutter. Mellom hvert tre sekunders hopp annonserer Stream tidshoppet og spiller et utsnitt med normal hastighet.

Hvis du trykker og slipper **Spol frem** eller **Spol tilbake** i stedet for å holde den nede, vil avspillingen hoppe frem eller tilbake med 5 sekunder.

2.5. Lesetid og oppløsing av tid og dato.

Lesetid knappen blir brukt til å få lest opp tid og dato, stille inn tid og dato og velge tid for lesetid (hvor lang tid det skal ta før spilleren slår seg av).

- Trykk lesetid tasten en gang for å få lest tid og dato
- Trykk lesetid tast gjentatte ganger for å sette lesetid til 15, 30, 45, 60 eller tilpasset. For valget tilpasset tastes ønsket antall minutter inn på talltastaturet og bekreftes med **# Bekreft** tasten eller spill/stopp.
- For å deaktivere lesetid trykkes tasten gjentatte ganger til du får beskjeden lesetid av.

Når det er et minutt igjen før lesetiden er utgått får du en beskjed om at det er et minutt igjen. Når tiden er utgått får du beskjeden om at Victor Stream slås av. Om du ikke ønsker disse beskjedene kan du slå dem av i menyen (tast-7)

2.6. Stille inn dato og tid.

For å stille inn Dato og Tid trykker og holder du **Lesetid** tasten nede. Bruk **Opp (2)** og **Ned (8)** tastene for å navigere i menyen.

Elementene i Dato og Tid menyen er som følger: Still inn tid, Still inn dato, og Still inn Avansert tid. Når du har flyttet til ønsket element, trykk **Høyre (6)**, **Bekreft** eller **Spill** for å gå inn i undermenyen. Denne menyen vil ha ulike undermeny elementer. Tast inn det korrekte tallet for hver undermeny med det numeriske tastaturet. Trykk **Bekreft** for å flytte til den neste undermenyen, eller trykk **Avbryt** for å gå tilbake til hovedmenyen. Legg merke til at dersom du har tastet inn en ikke-gyldig verdi, blir du bedt om å taste den inn på nytt. Når du har kommet til siste undermeny taster du **Bekreft** eller **Avbryt** for å komme tilbake til Dato og Tid menyen.

Du kan gå ut av menyen når som helst ved å trykke **Lesetid** tasten.

Liste over menyer og undermenyer:

- Still inn Tid: Time, Minutt
- Still inn Dato: År, Måned, Dag
- Avansert Tid innstillinger: Tidsformat (12/24 timer), Dato Format, Sommertid
Legg merke til at Avansert Tid innstillingene endres ved å bruke tastene **2** og **8**.
- Tid og dato annonsering: Annonser bare tid eller ingen tid og dato annonsering.

Sommertid innstillingen er en rask måte å justere klokken en time frem eller tilbake. Du kan manuelt velge Standard tid eller Sommertid i Avansert tid undermenyen.

Merk: Denne innstillingen betyr ikke at spilleren automatisk skifter tid på angitte datoer 2 ganger i året.

Eksempel:

Dersom du ønsker å endre måned, gjør følgende:

- Trykk og hold **Lesetid** tasten inntil du hører menyen bli annonsert.
- Trykk **8** piltasten en gang for å komme til Still inn Dato
- Trykk **Bekreft** to ganger for å komme til Måned undermenyen
- Tast inn månedsnummer med det numeriske tastaturet.
- Trykk **Bekreft** for å flytte til neste undermeny (Dag)
- Dersom du ikke ønsker å endre datoen trykker du **Bekreft** for å gå ut av Still inn Dato menyen, hvilket også lagrer de innstillingene du har gjort
- Trykk Lesetid for å gå ut av Dato og Tid innstillings menyen.

2.7. Tasteforklarings modus

Når en SD eller USB kilde er installert, trykk og hold **Info (0)** tasten for å komme til *Tasteforklaring modus*. Trykk og hold **Info** tasten igjen for å forlate *Tasteforklarings modus*.

Når ingen SD eller USB kilde er installert, vil *Tasteforklarings modus* aktiveres automatisk.

Når du er i *Tasteforklarings modus*, kan du trykke en vilkårlig tast for å høre dens funksjon.

3. Numeriske tastefunksjoner

3.1. Numerisk tastatur liste

- 1: Bokhulle hvis trykket, brukerveiledning hvis trykket og holdt.
- 2: Navigasjonsnivå flytt opp.
- 3: Slett, kopier eller flytt.
- 4: Flytt bakover.
- 5: Hvor er jeg?
- 6: Flytt fremover.
- 7: Meny, Bytte av talesyntesespråk, trykk og hold (hvis mer enn en talesyntese)
- 8: Navigasjonsnivå flytt ned.
- 9: Tekst-til-Tale / Innspilt lydmodus bytte.
- (*): Avbryt hvis trykket, tastelås hvis trykket og holdt.
- 0: Info hvis trykket, tasteforklarings modus hvis trykket og holdt
- (#): Bekreft, hvis trykket og holdt batteristatus og nedlastingsstatus.

3.2. Navigasjons taster

Stream lar deg navigere etter kapittel, del, side, avsnitt, tidshopp eller annet navigasjonsnivå definert av bokens produsent.

Bruk **2** og **8** tastene for å velge et navigasjonsnivå. De varierer fra bok til bok, men vanligvis betyr nivå 1 kapittel, nivå 2 avsnitt og nivå 3 underavsnitt osv. Sidenivået er ikke alltid tilstede i alle bøker. Frasenivået er vanligvis det laveste navigasjonsnivået, maksimalt opp til et minutt, men dette er definert av bokprodusenten. Velg først et navigasjonsnivå (kapittel, side etc.) med bruk av **2** og **8** tastene. Bruk så **4** og **6** tastene for å flytte frem og tilbake på det valgte nivået. **2** og **8** tastene annonserer bare de tilgjengelige nivåene i boken. Frase er alltid tilgjengelig, men hvor lang den er avhenger av bokprodusenten.

3.2.1. Angre navigasjon

Trykk på **Avbryt (*)** innen 10 sekunder fra en flytting bakover eller fremover med tastene **4** eller **6** vil angre operasjonen og gå tilbake til din aktuelle posisjon. Angre funksjonen gjelder ikke for **Spol tilbake** eller Spol frem knappene.

3.3. Tidshopp navigasjonsnivå

"Tidshopp" navigasjon kan velges med bruk av **2** og **8** tastene.

Trykk **4** tasten for å flytte bakover eller **6** tasten for å flytte fremover dette intervallet.

Tidshopp intervallet kan settes til 30 sek, 1, 5, 10 eller 30 minutter med bruk av **Meny (7)**. Kun det valgte tidshopp intervallet du angir i menyen vil bli tilgjengelig med 2 og 8 tastene. Du kan angi så mange tidshopp intervall du vil, men jo flere du har angitt jo mer blir det å bla mellom med 2 og 8 tastene.

3.4. Talesyntese navigasjonsnivåer

Når Stream er i "tekst til tale" modus, vil det være flere nivåer av tekstnavigasjon for **opp/ned (2 og 8)**. Disse inkluderer tekstnivåene: skjerm, avsnitt, linje, setning, ord, staving og tegn.

MERKNAD: dersom du er i en tekst vil du få lagt til søk som gjør det mulig å søke både fremover og bakover i teksten.

"Skjerm og linje" nivåene er definert vilkårlig som 25 linjer per side og maksimum 80 tegn per linje. Som for andre navigasjonsnivåer flytter du frem og tilbake på det valgte nivået med bruk

av **4** og **6** (*venstre/høyre*) tastene. Legg merke til at skjermnivået bare vil være tilgjengelig når det ikke er definert noen sider i boken.

3.5. Stavemodus for tekstbokhylle

Stavemodus kan velges med bruk av **2** og **8** tastene. Stavemodus kan en finne mellom "ord" og "tegn" navigasjonsnivåene. Bruk tastene **4** og **6** for å flytte ord for ord. Stream annonserer ordet og staver det. Legg merke til at store bokstaver indikeres, og at ord staves med normal hastighet uansett talesyntese hastighetsinnstilling.

3.6. Elementer som kan hoppes over

Stream støtter følgende elementer som kan hoppes over: Fotnote, sidenummer, produsent-merknad og margnotat.

Elementer som kan hoppes over kan settes til å spilles, hoppes over, eller spilles ved forespørsel. Se konfigurasjonsmeny kapitlet for detaljer. Når en kommer til et element som kan "hoppes over" under spilling, oppfører Stream seg som følgende:

Spill: Elementet spilles alltid.

Hopp over: Elementet spilles aldri.

Ved forespørsel: Elementet spilles ikke, men legges til opplesingslisten og elementets navn annonseres.

Legg merke til at valg av Spill ikke er tilgjengelig for *side* og *linjenummer* elementer.

3.6.1. Les opp elementer som skal spilles ved forespørsel

Valg av elementer som skal spilles ved forespørsel for opplesing gjøres med **(#)** bekreft tasten.

Stream husker inntil 5 elementer som skal spilles ved forespørsel. Det seneste elementet lagt til listen blir det første som leses opp. Trykk på **Bekreft (#)** tasten flere ganger vil lese opp det forrige elementet på listen. Når et element hentes frem, leses navnet på elementet og spillingen starter ved begynnelsen av elementet. Når en kommer til slutten av elementet, spilles meldingen "*Gå tilbake til teksten*", og bokposisjonen blir det den var da **Bekreft (#)** tasten ble trykket.

Under spillingen av et element som er hentet frem kan brukeren trykke **Avbryt (*)** for å avslutte spillingen av elementet og gå tilbake til hovedteksten i boken.

3.7. Bokhylle navigasjon — tast 1

Trykk **Bokhylle (1)** tasten flere ganger for å gå gjennom den sirkulære listen over bokhyller. Med unntak av Notater vil tomme bokhyller ikke annonseres. Bokhyller inneholder forskjellige typer bøker og filer som definert i avsnittet: "Bokhyllestruktur". Du flytter bakover og fremover på en bokhylle med **4** og **6** tastene.

Trykk "*Gå til*" tasten (*over tast 1*) for å angi et boknummer. Avslutt angivelsen av boknummeret med Bekreft (#) for å flytte til det angitte boknummeret og forbli på bokhyllen. Når du kommer til den ønskede boken, trykk **Spill** for å få Stream til å starte fra der du var i den valgte boken.

3.7.1. Mappe navigasjon i flere bokhyller

Du kan også lage mappestruktur på bokhyllene "andre bøker", "lagrede podcast" og "tekst". Slik at du med **2 / 8** kan velge navigasjonsnivå og flytte med **4** eller **6** til ønsket mappe. Deretter kan du velge med **2 / 8** og navigere med **4** og **6** til ønsket bok. Navigasjon på bok nivå vil flytte deg fra mappe til mappe. Stream kan navigere på inntil 8 mappenivåer i \$vr mappene. Dersom du har mer enn 8 nivåer vil Stream gjenkjenne disse som nivå 8. Dersom du har lagt filer i rot nivået på \$vr mappen, vil disse kun bli listet opp når du med tastene **2** og

8 har valgt bok nivå.
MERKNAD: Dette med undermapper i disse bokhyllene er ikke et krav. Dersom du ikke velger å organisere med undermapper kan du bla mellom de ulike bøkene med **4** og **6** tastene.

3.8. Brukerhåndbok — tast 1 (Trykk og hold)

Når du ikke er på bokhyllen, kan du når som helst få adgang til den innebygde brukerhåndboken ved å trykke og holde tast **1**. Trykk og hold **1** igjen for å forlate den. Den innebygde brukerhåndboken er i Daisy format som gjør den lett å navigere i.

3.9. Slett funksjon — tast 3

Når du går gjennom bokhyller, kan du slette en hel bok ved å trykke **3** tasten. For lydbøker og andre bøker vil dette slette hele undermappen som inneholder boken. For Audible, Podcasts og tekstfiler fjerner Slett funksjonen den enkelte bokfil. Når en blar gjennom filer i All musikk boken, kan du trykke **3** tasten for å fjerne en enkelt fil. Du kan imidlertid ikke slette en spilleliste. Når du blar gjennom Notater boken, kan du trykke **3** tasten for å slette en enkelt Notater fil. Trykk **3** for å slette det valgte elementet og Stream ber deg om å bekrefte. Trykk **(#)** for å slette eller en annen vilkårlig tast for å avbryte slettingen.

3.10. Kopiere bøker fra en USB minnepinne

Du kan kopiere DAISY og NISO bøker fra din eksterne USB minnepinne til SD kortet i spilleren. For å gjøre det, må du tilkoble USB minnepinnen til din Stream med den korte USB ledningen som fulgte med din Stream. Naviger til USB boken. Når boken er åpnet, trykk tast 3 for å starte kopieringen. Prosentvis overføringsmengde blir lest opp under prosessen. Det tar ca 1 minutt å overføre 20 MB, omtrent 10 minutter på en hel bok. Du kan stoppen overføringen når som helst ved å trykke stjerne tasten. Det er viktig å passe på at batteriet i Stream har nok kapasitet til kopieringen. Dette fordi det ikke er mulig å lade batteriet og kopiere på samme tid.

3.11. Hvor er jeg? — Tast 5

Hvor er jeg tasten annonserer din leseposisjon uten å avbryte leseprosessen. Avhengig av boktypen vil Stream annonsere ett eller flere sidenumre, overskriftnumre, avsnittstittel eller filnavn. For Andre bøker, musikk og Lagrede Podcasts vil **Hvor er jeg** annonsere den enkelte filens prosentvise posisjon i boken. Dersom det er et notat vil den både annonsere filens avspilte gjenværende og prosentvise posisjon. For tekstfiler vil kun prosentvis posisjon bli angitt.

Lesingen gjenopptas når denne informasjonen er gitt. For lydbøker blir også den gjenværende tiden i avsnittet annonsert. For de fleste bøker betyr dette den gjenværende tiden i gjeldende kapittel. Legg merke til at gjenværende tid informasjonen ikke alltid er tilgjengelig.

3.11.1. Hvor er jeg: tag informasjon

For mp3 og mp4 musikk og Podcast filer vil Stream annonsere "ID3 tag data" når du trykker **Hvor er jeg (5)** to ganger. Hvis du ikke vil høre alle tag, trykk **Spill** for å avbryte og gjenoppta avspillingen.

Dersom du lytter til en internettradio og trykker en gang på tast-5 får du navn på stasjon og eventuelt navn på program eller musikk som spilles. Trykker du to ganger på tast-5 får du om det finnes mer info om stasjonen du lytter til.

3.11.2. Hvor er jeg: Audible bøker

For Audible bøker vil Stream annonsere tilleggsinformasjon om boken når du trykker **Hvor er jeg (5)**. Hvis du ikke vil høre tilleggsinformasjonen, trykk **Spill** for å gå tilbake til avspillingen.

3.11.3. *Hvor er jeg: online bøker*

Mens du ser igjennom resultatet av en online bok-søking kan du trykke **Hvor er jeg (5)** for å få mer informasjon, som for eksempel bokens oppbygging.

3.12. Bytte talesyntesespråk

Du kan bytte talesyntesespråk med å trykke og holde tast **7**. Spilleren leveres med både norsk og engelsk talesyntese som standard.

3.13. Avspillingsmodus lyd/talesyntese eller tilfeldig avspilling av musikk— tast **9**

Det er to typer avspillingsmodi tilgjengelig: Innspilt lyd og talesyntese (TTS). For DAISY eller NISO bøker med full tekst/full lyd bruk **9** tasten for å bytte frem og tilbake mellom innspilt lyd og den samme posisjonen i den likeverdige elektroniske teksten. Synkroniseringen avhenger av bokprodusenten, men vanligvis er tekst og lyd synkronisert til avsnitt eller setningselement.

Den senest brukte avspillingsmodus lagres mellom leseøkter. Bare de modi som er tilgjengelig for den valgte boken vil være tilgjengelig for valg med **9** tasten. Hvis boken bare er innspilt, eller bare er tekst, vil den passende modus velges automatisk og **9** tasten har ingen tilgjengelige valg. Under avspilling av musikk kan du trykke på 9-taste for å slå av og på tilfeldig avspilling. Dersom du spiller av en spilleliste vil du kun slå av og på tilfeldig avspilling av denne.

3.14. Bekreft, Lås og Avbryt — (#) og (*) taster

Bekreft (#) tasten lar deg bekrefte en operasjon eller avslutte en numerisk angivelse slik som et sidenummer. Trykk og hold Bekreft (#) for å få informasjon om batteri- nivå og nedlastingsstatus.

Avbryt (*) tasten lar deg avbryte en operasjon. Hvis du trykker og holder (*) tasten, vil den også låse tastaturet. For å låse opp trykk tastene **1**, **2** og **3** i rekkefølge.

3.15. Info — tast **0**

Info (0) tasten annonserer bok, spiller og batteriinformasjon. Informasjonen kan nås på 3 måter:

- Trykk **Info (0)** tasten. Alle informasjonselementer annonseres.
- Trykk **Info (0)** tasten og trykk **4** eller **6** for å flytte bak eller frem gjennom elementene.
- Trykk **Info (0)** tasten gjentatte ganger for å flytte gjennom hvert element.

For å avbryte Info meldingene trykk **Avbryt (*)** eller **Spill** tasten.

Du kan også trykke og holde **Info** tasten for å gå inn i eller ut av tasteforklarings modus.

3.15.1. Tilgjengelige informasjonselementer

- *Boktittel*
- *Antall notater (kun Notater bokhyllen)*
- *Antall filer og mapper (kun Musikk bokhylle)*
- *Antall sider og total tid*
- *Gjenværende innspillingstid (kun Notater bokhyllen)*

- *Totalt antall overskrifter i boken*
- *Avspilt tid og gjenværende tilgjengelig spilletid*
- *Antall bokmerker satt i boken*
- *Antall bøker*
- *Gjenværende SD minne tilgjengelig*
- *Gjenværende internt minne*
- *Batteri status, eller om spilleren brukes på strømmettet, om batteriet lades eller batteriladingen er fullført.*
- *Nedlastings informasjon*
- *Status for trådløst nett (WIFI)*
- *VICTOR READER Stream modellnummer, programvareversjon nummer, antall bruker-autorisasjonsnøkler (hvis noen), og serienummer.*

Merk: Fra trådløs konfigurasjonsmenyen er den tilgjengelige informasjonen: Spilleliste navn, antall stasjoner, gjeldende stasjons navn og nummer, sang tittel (internett radio), bok tittel, antall sider og overskrifter, antall bokmerker satt i boken, gjenværende plass på SD-kort, gjenværende plass i internt minne, batteri status nedlastings info, Trådløs status, Stream modell nummer, Software versjon og spillerens serienummer.

4. Direkte Navigering (Gå-til tasten)

4.1. Gå-til side

Gå til side funksjonen lar deg gå direkte til en ønsket side.

Trykk **Gå til side** tasten, den øvre tasten i venstre kolonne. Angi et sidenummer. Trykk **Bekreft (#)** tasten for å gå til den ønskede siden, og Stream vil bekrefte det angitte sidenummeret. Eller trykk **Spill/Stopp** tasten for å få Stream til å starte spillingen fra den valgte siden.

For å avbryte trykk **Avbryt (*)** tasten.

4.2. Gå-til overskrift

Hvis du trykker **Gå til side** tasten to ganger, lar det deg angi et overskriftnummer i forhold til starten av en DAISY eller NISO bok. Dette er nyttig for bøker som ikke har sidenumre. Du kan for eksempel hoppe direkte til et kapittel ved å gå til overskriftnummeret i stedet for å gå frem fra kapittel til kapittel.

Avslutt angivelsen av overskriftsnummer med **Bekreft (#)** tasten for å flytte til overskriften eller avslutt med **Spill** for å flytte og starte spillingen.

4.3. Gå-til tid

Stream har en Gå til tid funksjon for Andre bøker, Lydbøker, Audible bøker, lagrede Podcasts og Lydnotater bokhyllene. Når man er i disse bokhyllene, kan en trykke **Gå til** tasten over tast **1** inntil man hører "Gå til tid". Angi så en tid i timer og minutter relativt til starten av boken eller lydnotatet. De 2 siste sifrene en angir representerer minutter og de andre sifrene representerer timer. Legg merke til at minutter kan gå fra 00 til 99. For eksempel:

- Angi 1 til posisjonen 1 minutt fra starten av boken eller notatet
- Angi 12 til posisjonen 12 minutter fra starten
- Angi 123 eller 83 for 1 time 23 minutter
- Angi 1200 for 12 timer og 0 minutter

4.4. Gå-til prosent

Når du leser filer fra Tekst bokhyllen eller audio-filer i Andre Bøker eller lagrede Podcast endrer Gå til funksjonen seg til **Gå til Prosent**. Prosentangivelsen regnes fra starten av boken. Tast inn et tall mellom 1 og 100, og trykk # for å bekrefte, eller trykk Spill for å starte avspillingen direkte fra den relative posisjonen. For eksempel, hvis du taster inn 0 vil avspillingen starte fra begynnelsen av filen. Hvis du taster inn 50 vil avspillingen starte midt i filen, og hvis du taster inn et tall større enn 99 går spilleren til slutten av filen. For tekstfiler fungerer avspillingen slik at spilleren starter avspillingen fra begynnelsen av avsnittet som inneholder den angitte posisjonen.

4.5. Gå-til begynnelse av bok og til slutten av bok

For å raskt kunne gå til starten eller slutten av boken du er i, press **Gå til side**, **Gå til overskrift**, **Gå til tid** eller **Gå til prosent**. Trykk så **Spol tilbake** eller **Spill** tasten for å komme til begynnelsen av boken eller trykk **Spol forover** tasten for å komme til slutten. Dette brukes også som **Gå til fil** for andre typer bøker.

4.6. Gå-til bok

Dersom du søker i Bokhyllen blir **Gå til Side** tasten **Gå til Bok** tast, slik at hver bok for et relativt nummer, som kan være nyttig om Bokhyllen inneholder mange bøker.

4.7. Online tjeneste funksjoner

Spesielle funksjoner er tilgjengelig med **Gå-til** tasten når du søker på en online bokhylle. I

NFB Newslinje lar det deg manuelt synkronisere nedlastet innhold mot NFB Newslinje tjenesten.

Bookshare bokhyllen kan du trykke **Gå-til** tasten to ganger for å bruke søketjenesten i Bookshare.

Internettradio, når du blir i radiostasjoner kan du ved å trykke på Gå til tasten angi et tall for å hoppe direkte til ønsket stasjon. Gå til tasten lar deg også søke i Wikipedia og Wiktionary etter treff om en bok.

5. Avanserte funksjoner

5.1. Søke i tekst.

Stream har en søkefunksjon for tekstfiler i tekst bokhyllen. Dersom du vil søke etter tekst, for å skrive inn søkestrengen bruker du tallene på Stream. Du skriver bokstaver på samme måte som du gjør på en mobiltelefon. Bokstavene du skriver blir på det talesyntesespråket du har valgt. Du kan bytte talesyntesespråk med langt trykk på tast **7**.

Følgende beskriver hvordan du kan gjøre et tekst søk for en bok i tekst mappen. Metoden kan også brukes for å foreta et søk i en Daisy bok som finnes i en online bokhylle, forutsatt at lydboken har tekst, og at spilleren er i syntetisk tale modus. Daisy bøker som bare er innlest kan ikke søkes i, ettersom de ikke har noen tekst.

Før du starter søket i teksten for første gang bør du velge hvilket tastaturoppsett for innskrift du ønsker på Stream. Det finnes 2 alternativer : Bare les siste tegn, og Les tegn etter hvert trykk, og aksepter tegn etter kort pause. Velg den metoden du ønsker.

Følg disse trinnene for å bruke søk funksjonen :

- Åpne en tekst fil fra Tekst Filer bokhyllen
- Trykk **Gå-Til** tasten gjentatte ganger, inntil du hører « Søk i tekst »
- Stream leser opp gjeldende ord i teksten. Trykk **Bekreft** eller **Spill** for å lete etter flere forekomster av dette ordet i teksten.
- Du kan også legge tekst til dette ordet, endre eller slette enkelt-karakterer fra slutten av ordet, eller slette hele ordet med et tastetrykk.
- For å skrive en bokstav trykk på tasten (tallet) hvor bokstaven er til du hører bokstaven. Dersom du skal trykke flere bokstaver på samme tast må du vente til den ønskede bokstaven leses før du trykker neste. Skal du skrive ordet cab gjør du som følger : trykk 2-tallet 3 ganger til du hører c. Trykk så 2-tallet en gang til du hører a og tilslutt trykker du tallet 2 to ganger til du hører b og så 0 for å lage et mellomrom.
- Dersom du skal skrive ord der hver bokstav er på forskjellige taster trenger du ikke vente. Trenger du tastehjelp i søkefunksjonen kan du trykke **lesetid** tasten og deretter en hvilken som helst tast for å få hjelp i taste søk funksjonen. For å gå ut av hjelp trykker du **lesetid** tasten igjen.
- For å få lest det du har skrevet trykk på **spol frem** tasten. For å slette den sist skrevne bokstaven trykk **spol tilbake** tasten.
- For å slette alle tegn på en gang trykker og holder du **spol tilbake** tasten inntil du hører et lydsignal.
- Når du er ferdig med å skrive kan du forlate søkefunksjonen på 3 måter. Trykk(*) **Avbryt** for å avslutte uten å søke. Trykk (#) **Bekreft** eller **spill/stopp** for å starte søket. **Avbryt** tar deg bare ut av søkefunksjonen uten å fjerne tidligere informasjon.
- Dersom du trykker **Bekreft** vil Stream flytte seg til der treffet er og annonsere linjen. Trykk på **Spill/stopp** vil starte avspilling. Søket tar ikke hensyn til små eller store bokstaver eller spesielle tegn. Søket starter alltid fra gjeldene posisjon i boken.

Dersom du søker i store filer kan du få beskjeden Vennligst vent da søket kan ta litt tid. Dersom du under søket trykker **avbryt**, vil søket stoppes og du vil komme tilbake til posisjonen du var i før du startet søket.

5.1.1. Søk etter neste eller forrige.

- Når du har gjort et søk blir det automatisk opprettet et nivå med navnet søk. Du bruker **2** og **8** tastene for å endre nivå. Du blir automatisk plassert i nivået med navnet søk.
- For å søke etter forrige kan du bare trykke tast-**4**, og for å søke etter neste kan du trykke tast-**6**. Dette nivået (søk) blir der til du lukker tekstfilen.
- Dersom du trykker tast-**6** for å søke etter neste og du har kommet til slutten av bok får du beskjed om dette og søket starter fra begynnelsen og frem til det stedet der du

startet søket. Det samme skjer om du søker etter forrige. Du kan enten søke etter forrige eller neste under avspilling, eller trykke spill/stopp for å starte avspilling fra søketreffet.

- Finner du ikke det du søkte etter får du også beskjed om dette. Søkefunksjonen blir avsluttet og du er på det stedet du var når du startet søket.
- Når du åpner en ny bok er alltid søkestrengen blank.

5.1.2. Andre typer tekst søk

Her er en oversikt over andre typer søk som benytter samme metode:

- Tekst søk i tekst bok
- Søk i Wikipedia og Wiktionary enten fra en tekst bok eller direkte fra referanse bokhyllen
- Søk etter musikk i Bare Musikk eller Musikk spilleliste bøker
- Online søketjenester som for eksempel Internett Radio, Podcasts, etc.

5.2. Innspilling av lydnotater

Du kan bruke Stream for stemmeinnspillinger som kalles lydnotater. Disse notatene lagres på SD minnekortet i \$VRNotes mappen. Hver innspilling er tilordnet et numerisk økende filnavn. Du kan spille inn med bruk av enten den innebygde mikrofonen, eller en ekstern mikrofon plugget inn i mikrofonkontakten øverst på høyre side. Den innebygde mikrofonen er retningsuavhengig, noe som er nyttig for innspilling av møter eller forelesninger, mens en ekstern retningsavhengig mikrofon kan være bedre for å spille inn intervjuer.

Det er nå 3 måter å stille inn innspillingsvolumet. Disse kan en velge i innspillingsmenyen under Justere innspillingsvolum. Disse er: Manuelt, automatisk og fast. Se i kapittel 6.5.5 Innspillingsvolum justering.

Det er to måter å spille inn notater. Du kan enten bruke hurtiginnspllingsmuligheten eller bruke standardprosedyren.

For hurtig å lese inn et notat på et hvilket som helst sted trykk og hold **Spill inn** knappen plassert på høyre side av spilleren. En melding og en pipelyd høres. Snakk inn i spillerens innebygde mikrofon (plassert rett over gå til knappen) eller inn i en ekstern mikrofon. For å avslutte hurtiginnspllingen slipp **Spill inn** knappen.

For å spille inn en lang melding trykk **Spill inn** knappen plassert på høyre side av spilleren for å starte innspillingen. For å ta en pause og starte innspillingen igjen, trykk **Spill/Stop** knappen. Trykk **Bokmerke** tasten under innspillingen for å sette inn et bokmerke. For å avslutte innspillingen, trykk **Spill inn** knappen igjen. Trykk **(*)** tasten for å avbryte innspillingen.

For å lytte til dine lydnotater bruk Bokhylle (**1**) for å finne Notater bokhyllen. Trykk **Spill** eller **Bekreft (#)** for å komme til Notater bokhyllen. Bruk så **4** og **6** tastene for å flytte fra notat til notat. Det er bare et nivå av notater, så navigasjon i nestede mapper er ikke mulig.

Du kan spille inn notater i enten mp3 eller WAV format. For å velge innspillingsformat trykk tast 7 gjentatte ganger til du kommer til innspilling. Velg mp3 eller WAV med å trykke 4 eller 6-tasten. Trykk bekreft for å bekrefte eller stjerne for å avbryte og gå ut av menyen.

Hvilken filtype, ekstern kilde og opptaksmodus du skal velge avhenger av hvilken type opptak du ønsker å gjøre. MP3 filer gir deg mulighet til å gjøre opptak av mer lyd enn WAV filer, ettersom MP3 filene er mindre, men samtdig er det verdt å huske på at WAV opptakene gir en bedre lyd kvalitet. Opptak ved hjelp av mikrofon brukes vanligvis for talemeldinger og notater, mens line-in opptak gir best resultat dersom du ønsker å ta opp musikk eller radio fra en ekstern kilde. Dersom du nesten ikke kan høre opptaket du gjør med en mikrofon bør du kontrollere at opptaket ikke står på line.in. Stereo opptak har en vesentlig bedre lyd kvalitet, men tar dobbelt så mye plass som mono opptak, så for å redusere fil størrelsen lønner det seg å ta opp i mono fra mono kilder. Dette kan du kontrollere ved å kontrollere at opptaket bare gjøres i venstre kanal.

Enkelte SD-kort er ikke raske nok til innspillinger i WAV format, dette fordi dette formatet krever mer resurser. Klarer ikke SD-kortet ditt å spille inn i WAV får du en feilmelding etter noen sekunder. Bytt da til et annet raskere SD-kort eller endre innspillingsformatet til mp3, dette vil ofte være løsningen

5.3. Bokmerker

Bokmerker lar deg raskt og enkelt gå tilbake til et sted. Du kan plassere praktisk talt et ubegrenset antall bokmerker i samme boken. **Bokmerke** tasten lar deg sette inn og gå tilbake til bokmerker, høre dem listet opp, eller fjerne dem.

5.3.1. Gå til bokmerke

Trykk **Bokmerke** tasten en gang inntil du hører "gå til bokmerke". Angi nummeret på bokmerket du vil gå til. Trykk (**# bekreft**) tasten, og Stream går til bokmerket og leser nummeret til det. Eller trykk **Spill/Stopp** tasten, og Stream går til det angitte bokmerket og starter spillingen.

5.3.2. Sett inn bokmerke

Trykk **Bokmerke** tasten to ganger inntil du hører "sett inn bokmerke". Du kan også få adgang til denne funksjonen ved å holde **Bokmerke** tasten nede i stedet for å trykke den to ganger. Angi nummeret fra 1 til 99998 som du vil tilordne bokmerket. Trykk **Bekreft (#)** tast for å bekrefte, eller **Spill/Stopp** tasten for å bekrefte og starte spillingen. Bokmerket vil lagres i minnet.

MERKNAD: Hvis du bekrefter uten å angi et nummer, vil Stream tilordne det første tilgjengelige bokmerkenummeret.

MERKNAD: Hvis du angir 99999 som bokmerkenummer, kommer det en melding om ugyldig angivelse og operasjonen avbrytes, siden dette nummeret er reservert for å slette alle bokmerker. Se *Slette bokmerke*.

Du kan også sette inn et enkelt bokmerke mens du spiller inn et lydnotat. Dette er nyttig for å lagre en viktig kommentar under en forelesning, eller et møte som du spiller inn. For å sette et bokmerke under innspilling trykk ganske enkelt **Bokmerke** tasten en gang. Du hører en pipelyd som indikerer at bokmerket ble satt. Legg merke til at du ikke kan sette inn et bokmerke under en hurtiginnspeiling (mens en holder nede **Spill inn** tasten).

5.3.3. Sett inn lyd bokmerke

Gjør følgende for å sette inn et lyd bokmerke:

- a) Trykk **Bokmerke** tasten to ganger inntil du hører "sett inn bokmerke".
- b) Angi nummeret du vil tilordne bokmerket. Du kan hoppe over dette steget og et nummer tilordnes automatisk.
- c) Trykk og hold **Spill inn** tasten og fremsi en kort melding. Slipp så **Spill inn** tasten, eller trykk **Spill inn** tasten en gang, fremsi din melding, trykk så **Spill inn** igjen for å avslutte innspillingen. I dette tilfellet kan **Spill** tasten brukes for å ta en pause og gjenoppta innspillingen. Legg merke til at bokmerkeinnspillinger er begrenset til 1 minutt i lengde. For å spille av ditt lydbokmerke kan du gå til eller bla gjennom til dette bokmerket. Du får høre din innspilling og så vil avspillingen fortsette ved bokmerkeposisjonen. I motsetning til lydnotater kan du ikke spole raskt frem eller tilbake i din bokmerkeinnspilling.
- d) For å avbryte trykk (*****) tasten. Dette er ikke tilgjengelig når en bruker hurtiginnspeiling.

Lyd bokmerker er begrenset til maksimum ett minutt. Hvis ett-minutt grensen nåes, stoppes innspillingen, og bokmerket lagres. Lyd bokmerker kan spilles inn under avspilling av bøker og lydnotater. Bokmerket lagres i minnet og den tilhørende innspillingen lagres på SD kortet i

en reservert mappe kalt \$VRAudioBkm. Du må ikke endre noen filer i denne mappen. De innspilte filene er knyttet til de enkle bokmerkene i det interne minnet. Det innspilte filnavn formatet er x_y_z.3GP der x er de første 13 tegnene i boktittelteksten, y er en 8-tegn maskin generert unik bok id, og z er et 6 siffer bokmerkenummer. For bokmerker plassert i MP3 filer eller lydnotater er det ingen boktittel. I disse tilfellene vil x være "Annen_____", "musikk_____", eller "Lydnotat_____". Mens du spiller et lydbokmerke, kan du trykke **Spol tilbake** tasten en gang for å spille av igjen det innspilte lydnotatet, eller trykke Spol hurtig frem for å hoppe over det og starte spillingen av boken ved bokmerkeposisjonen. Du kan ikke spole hurtig frem eller tilbake i lydbokmerket.

5.3.4. Uthevet bokmerke

Utheving av bokmerker brukes til å definere start og sluttposisjon for et avsnitt for senere avspilling. Setting av bokmerker for utheving er en fin måte å studere viktige avsnitt i lærebøker.

5.3.4.1. Start uthevet bokmerke

Trykk **Bokmerke** tasten, 3 ganger eller inntil du hører "Start uthevet bokmerke".

Angi et bokmerkenummer fulgt av **Bekreft (#)** eller **Spill/Stopp** tasten.

MERKNAD: Du kan sløyfe angivelse av bokmerkenummer og da vil Stream *tilordne det første tilgjengelige bokmerkenummeret*.

5.3.4.2. Slutt uthevet bokmerke

Etter å ha satt startposisjonen, naviger til stedet der du vil markere slutten på uthevingen.

Trykk **Bokmerke** tasten inntil du hører "Slutt uthevet bokmerke". Trykk **Spill/Stopp** for å bekrefte. Den aktuelle posisjonen settes som sluttposisjonen. Hvis sluttposisjonen plasseres før startposisjonen, vil de byttes. Meldingen "Uthevet bokmerke "X" satt inn" leses så. Brukeren kan også avbryte uthevet bokmerke ved å trykke **Avbryt (*)** tasten. I begge tilfeller går tilstanden tilbake til Start.

MERKNAD: Når et uthevet bokmerke startposisjon er satt, men ikke en sluttposisjon, vil dens uthevede bokmerkenummer bli utilgjengelig. Stream annonserer "Bokmerke "X" eksisterer allerede" hvis brukeren angir et vanlig bokmerke med dette nummeret.

MERKNAD: Hvis du fjerner boken eller slår av Stream før du avslutter uthevingen, vil denne automatisk fullføres. Hvis dette skjer, vil den aktuelle posisjonen bli brukt som slutt på utheving posisjonen.

5.3.4.3. Gå til uthevet bokmerke

Når du går til et *uthevet bokmerke* og du avslutter angivelsen av bokmerkenummeret med **Spill/Stopp** tasten, vil avspillingen starte fra denne posisjonen og stoppe ved *uthevet bokmerke sluttposisjonen*. Hvis **Bekreft (#)** tasten ble brukt, vil Stream gå til bokmerket, men ikke spille av. Ved spilling av det uthevede stykket kan du hoppe til starten ved å trykke **Tilbake spol** tasten. Ved slutten av uthevingen kan du spille den igjen ved å trykke **Tilbake spol**.

5.3.4.4. Uthevet bokmerke liste

Når et *uthevet bokmerke* nåes med *bokmerkelisten*, stoppes spillingen ved *uthevet bokmerke sluttposisjonen*. En utheving som ble startet, men som ikke er avsluttet ennå, vil ikke listes opp.

5.3.4.5. Slett uthevet bokmerk

Når en sletter et uthevet bokmerke, vil "Uthevet bokmerke "X" slettet" annonseres. Det er mulig å slette et *uthevet bokmerke* som ble startet, men ikke avsluttet. Denne operasjonen setter *uthevet bokmerke* tilstanden til Start.

5.3.5. Bokmerkeliste

Trykk Bokmerke tasten, fire ganger eller inntil du hører "bokmerkeliste".

Trykk tast **4** eller tast **6** for å gå fra et bokmerke til det neste. Hver gang du trykker tasten, hører du nummeret på det neste bokmerket og spillingen starter. Trykk **Bekreft (#)** tasten for å bekrefte den aktuelle posisjonen og fortsette spillingen.

Trykk **Avbryt (*)** tasten for å forlate bokmerkelisten.

MERKNAD: Bokmerkelisten inneholder alltid bokmerker for start og slutt på bok. Bokmerkene er sortert etter posisjon i boken og ikke etter bokmerkenummer.

5.3.6. Fjern bokmerke

Trykk **Bokmerke** tasten, fem ganger eller inntil du hører "fjern bokmerke". Angi bokmerket du vil slette. Trykk **Bekreft (#)** tasten for å bekrefte.

For å slette alle bokmerkene i en bok, trykk først **Bokmerke** tasten fem ganger eller inntil du hører "fjern bokmerke" og trykk så tast **9** på det numeriske tastaturet fem ganger (og skriv 99999). Trykk så **Bekreft (#)** tasten for å bekrefte.

5.3.7. Bokmerke varsling.

Dersom du leser i en bok der du før har satt inn bokmerker, vil du få beskjed når disse passerer. Dersom du passerer et bokmerke med lyd vil dette lydklippet bli avspilt. Varsel om bokmerker er som standard avslått. Du kan lese mer om hvordan du slår det på og av i kapittelet som tar for seg menyen.

6. Konfigurasjonsmeny – tast 7

Stream kan tilpasses med bruk av konfigurasjonsmenyen.

Trykk **Meny (7)** tasten for å åpne menyen. Ved å trykke **Meny** tasten igjen bytter en til neste meny. Bla gjennom **Menyelementer** med **Opp/Ned (2 og 8)** tastene, bruk **Venstre/Høyre (4 og 6)** tastene for å velge et **elements verdi** og trykk **Bekreft (#)** tast for å bekrefte. Trykk **Avbryt (*)** eller en annen tast for å gå ut av Menyene.

For å åpne den Trådløse Konfigurasjonsmenyen trykker du på **Online** knappen for å aktivere WiFi. Får du beskjeden flymodus aktivert trykker du på Online tasten langt trykk. Trykk **Meny (7)** knappen for å få tilgang til den Trådløse Konfigurasjonsmenyen. Trykk **Online** knappen for å bytte mellom standard bokhylle og online bokhylle. Den Trådløse Konfigurasjonsmenyen er bare tilgjengelig fra online bokhyllen.

6.1. Meny og menyelementer liste

De tilgjengelige menyene, menyelementene og verdier er listet opp i rekkefølge nedenfor. Legg merke til at verdiene standard fabrikkinnstillinger er merket med en * (stjerne).

- Meny: Navigasjon og avspilling.
 - Element: Avspilling.
 - Verdier: Repetisjon *slått av eller på
 - Element: Tidshopp.
 - Verdier: 30 sek *1 5 10 eller 30 minutter tidshopp for navigasjonsmeny på **2** og **8** tastene.
 - Element: Tastatur pipelyder
 - Verdier: *Slått på, slå av
 - Element: Lese tid meldinger
 - Verdier: *Slått på, slå av
 - Element: Bokmerkevarsling
 - Verdi: *slått på slå av
 - Element: Tonekontroll
 - Verdi: *toneleie stemmeleie
- Meny: Hopp over.
 - Element: Alle.
 - Verdier: *Spill, Hopp over, Ved forespørsel, Tilpasset.
 - Element: Fotnote.
 - Verdier: *Spill, Hopp over, Ved forespørsel.
 - Element: Sidenummer.
 - Verdier: *Spill, Hopp over.
 - Element: Produsentmerknad.
 - Verdier: *Spill, Hopp over, Ved forespørsel.
 - Element: Margnotat.
 - Verdier: *Spill, Hopp over, Ved forespørsel.

- Meny: Språk
 - Element: Tekst-til-tale stemme
 - Verdier: Installerte tekst-til-tale stemmer

 - Element: Punkttabell
 - Verdier: De installerte punkttabellene for den valgte tekst-til-tale stemmen

- Meny innspilling

Verdi: Alle alternativ for lydbokmerker og innspilling av notater

 - Innebygget mikrofon filtyper
 - Verdi MP3 64kbps, *mp3 96kbps, wav 16 bit PCM
Merk : Den interne mikrofonen kan kun spille inn i mono.

 - Ekstern innspillingskilde
 - Verdi : *Mikrofon eller Line in

 - Ekstern inspilingskilde
 - Verdi: mono *stereo

 - Ekstern innspilling filtyper
 - Verdi: MP3 128kbps, *MP3 192kbps*, Wal 16 bit PCM

- Meny: Formater SD kort

- Meny valg av metode for innskriving: *annonser bokstav for hvert tastetrykk eller annonser kun siste tastetrykk.

Merk : følgende menyer er bare tilgjengelige fra online bokhyllen

- Meny: Trådløs
 - Element : Flymodus
 - Verdi: Aktiver, deaktiver

 - Element: Importer en nettverks konfigurasjon

 - Element: Søk etter tilgjengelige tilkoblinger
 - Verdier: Liste over Wi-Fi routerere innfor rekkevidde.

 - Element: Etabler en tilkobling
 - Verdier: Liste over etablerte nettverkstilkoblinger

 - Element: Lag en ny tilkobling
 - Verdier: SSID, passord, alias (valgfri)

 - Element: Slett en tilkobling
 - Verdier: Liste over tilkoblinger som er konfigurert

 - Element: Kontroller en tilkobling
 - Verdier: Tekstmelding som bekrefter at spilleren er tilkoblet internett.

- Meny: Generelt
 - Element: Avbryt eller gjeldende nedlastinger

 - Element: Varslings modi
 - Verdier: Lydsignal og Meldinger*, Ingen varslings, Bare lydsignal

- Meny: Internett Radio

- Element: HumanWare spilleliste
- Verdier: Liste over Regioner

- Element: Importer Internett Radio spilleliste fra fil
- Element: Eksporter alle spillelister til SD-kort
- Element: Slå av Internett Radio Tjeneste
- Verdi: På*, Av

- Meny: Podcasts
 - Element: Nedlastede Podcasts som skal beholdes
 - Verdier: 1, 2, 3*, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Bare manuelt

 - Element: Importer Podcast feeds fra fil
 - Element: Eksporter abonnerte podcast feeds til SD-kort
 - Element: HumanWare foreslåtte Podcasts
 - Verdier: Liste over regioner

- Meny: NLS Bard
 - Element: Legg til NLS Bard tjeneste

 - Element: Importer NLS Bard konfigurasjon fra fil
 - Element: Fjern NLS Bard tjeneste og slett alle tilhørende bøker
 - Element NLS Bard boktype søk
 - Verdier: Bare audio bøker*, Audio og Punktskrift, Bare Punktskrift bøker
 - Element: Endre NLS Bard login informasjon

- Meny: Bookshare
 - Element: Legg til Bookshare tjenesten

 - Element: Fjern Bookshare tjenesten og slett alle tilhørende bøker
 - Element: Importer en Bookshare konfigurasjon fra fil
 - Element: Endre Bookshare login informasjon

- Meny: NFB Newslinje
 - Element: Legg til NFB Newslinje tjenesten

 - Element: Fjern NFB Newslinje tjenesten, og slett alle tilhørende bøker
 - Element: Endre NFB Newslinje login informasjon

- Meny: Programvare oppdateringer
 - Element: Automatisk kontroll
 - Verdier: På*, Av

 - Element: Søk etter oppdateringer nå
 - Verdier: Når dette alternativet er valgt søker enheten etter tilgjengelige oppdateringer med en gang.

6.2. Avspilling

6.2.1. Kontinuerlig.

Når en velger kontinuerlig modus, vil avspillingen være kontinuerlig og starte på nytt når en kommer til slutten av en bok.

6.2.2. Tidshopp.

Du kan velge om du vil ha tidshopp på 30 sek, 1, 5, 10 eller 30 minutter. Du velger om de skal være aktive med 4 eller 6-tasten. Det er kun de aktive tidshopp valgene som kommer frem i 2 og 8 menyen når du leser en bok.

6.2.3. Tastatur pipelyder

Du kan slå på eller av pipelyder når en trykker taster. Når denne funksjonen er slått av, vil også den andre pipelyden slås av når en starter spillingen samt "tastelås" meldingen som indikerer at tastaturet er låst. Legg merke til at tastelås meldingen ikke kan slås av for **På/Av** tasten. Tastepipene er slått på som standard. **opp / ned** tastene på venstre side av spilleren vil bare pipe ved minimum, normal og maksimum posisjonene uansett denne menyinnstillingen.

6.2.4. Lese tid meldinger

Lese tid trimerens 1 minutt varsel og Lese tid av meldinger kan slås på eller av. De er slått på som standard.

6.2.5. Bokmerkevarsling

Du kan bestemme om du skal bli varslet når du leser forbi et bokmerke i en bok.

6.2.6. Tonekontroll type.

Du kan velge om du vil justere tone eller for innspilte bøker også gjøre stemmen lysere eller mørkere. Dette kan være nyttig for personer med nedsatt hørsel eller dersom den innspilte boken er av dårlig kvalitet.

6.3. Hopp over

Hopp over menyen inneholder konfigurasjonsvalg for elementer som kan hoppes over. *Spill* er standardverdi. Her er en liste over menyelementer og deres verdier:

- Alle.
 - Verdier: Spill, Hopp over, Ved forespørsel, Tilpasset.
 - Merknad: Du kan ikke velge Tilpasset. Det settes automatisk når du endrer noen av elementene som kan hoppes over.
- Fotnote.
 - Verdier: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.
- Sidenummer.
 - Verdier: Spill, Hopp over.
- Produsentmerknad.
 - Verdier: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.
- Margnotat.
 - Verdier: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.

6.4. Språkmeny

6.4.1 *Tekst-til-tale stemme*

I noen europeiske land kan Stream ha tekst-til-tale (TTS) språk for å tillate lesing av tekstdokumenter i enten det lokale språket eller engelsk. Hvis det er to TTS språk installert, kan du bytte mellom dem ved å trykke og holde tast **7**. Alternativt kan du trykke **7** gjentatte ganger for å komme til språkmenyen. Bruk tastene **4** og **6** for å gå gjennom de tilgjengelige valgene. Trykk **Bekreft (#)** for å godta valget eller trykk **Spill** for å godta valget og gjenoppta spillingen.

6.4.2 *Punkttabeller*

Forskjellige punkttabeller er tilgjengelig avhengig av talesyntesespråket som er valgt. For å endre punkttabell trykk **meny** tast **7** gjentatte ganger for å komme til språkmenyen. Bruk tastene **2** eller **8** for å komme til punkttabell elementet, fulgt av tastene **4** eller **6** for å velge punkttabellen du vil ha. Trykk **Bekreft (#)** for å godta valget, eller trykk **Spill** for å godta valget og gjenoppta spillingen. Den første tabellen på listen er aktuell standard. Uansett hvilken tabell du velger, vil den bli den nye standardtabellen for tilhørende talesyntesestemme.

6.5. Innspilling

Når du ser på dine innspillings alternativer legg merke til at den interne mikrofonen kun gjør innspillinger i mono. Ønsker du stereo innspilling må enten ekstern mikrofon eller line inn benyttes. Kvaliteten på innspillingene og om de er i mono eller stereo vil også få effekt på størrelsen av filene. Filer innspilt i stereo blir opp til dobbelt så store som mono filer.

6.5.1. *Filtyper for den interne mikrofonen*

Den interne mikrofonen som kun gjør opptak i mono kan følgende filtyper velges. Velg ønsket alternativ med tast 4 eller 6.

- Mp3 64 Kilo bytes pr sekund middels kvalitet
- mp3 96 KBPS god kvalitet
- WAV 16 bit 44.1K PCM høy kvalitet

Når du har valgt opptaks kvalitet vil Stream gi beskjed om gjenværende opptakstid. Tiden er basert på gjenværende kapasitet på SD-kortet og størrelsene på filene som skapes av den valgte opptaks kvaliteten.

6.5.2. *Ekstern innspillingskilde*

Bruk tastene 4 eller 6 for å velge om du vil plugge en mikrofon eller en Line in enhet til Jack pluggen øverst på høyre side av spilleren. Du velger line in om du skal gjøre opptak fra en kassett eller CD-spiller, Du kan da høre opptaket mens det gjøres ved hjelp av hodetelefoner

Merk at når du gjør opptak fra en line-in enhet kan du justere opptaks lyden ved å justere lyden på den eksterne enheten du gjør opptak fra, og ikke på Stream. Det er ikke mulig å justere volumet på Stream når den er konfigurert for line-in opptak.

6.5.3. *Ekstern innspillings modus.*

Bruk tastene 4 eller 6 for å bestemme om du vil spille inn i mono eller stereo. De fleste mikrofoner, inklusive mono, fungerer godt med Stream, selv om Stream er satt til stereo opptak. Dersom du bare kan høre opptaket i venstre kanal anbefaler vi at du endrer opptaks innstillingen til mono.

6.5.4. *Ekstern innspillingsmodus filtyper.*

Bruk tastene 4 og 6 for å velge om du vil spille inn i følgende filtyper.

Dersom du har valgt å spille inn via mikrofon eller Line inn i stereo har du følgende valg.¶

- Mp3 128 KBPS middels kvalitet
- Mp3 192 KBPS god kvalitet
- WAV 16 bit 44.1K PCM høy kvalitet

Dersom du har valgt å spille inn i mono velg en av følgende filtyper:

- MP3 64KBPS middels kvalitet
- Mp3 96KBPS god kvalitet
- WAV 16 bit 44.1K PCM høy kvalitet men halve filstørrelsen i forhold til stereo.

Når du har valgt opptakskvalitet vil Stream gi beskjed om gjenværende opptakstid. Tiden er basert på gjenværende kapasitet på SD-kortet og størrelsene på filene som skapes av den valgte opptakskvaliteten.

6.5.5. Justere innspillings volum.

Det er 3 ulike alternativ for innspillingsvolum som du kan velge mellom i Innstillings menyen med tastene **4** eller **6**: Fast, Manuelt og Automatisk. Valget brukes for både interne og eksterne mikrofoner, men gjelder ikke for line-in enheter. Line-in opptak gjøres alltid med en fast innstilling, uansett om denne er lik din valgte faste innstilling eller ikke.

6.5.5.1. Fast:

Volumet er da fast (ikke justerbart).

6.5.5.2. Manuelt:

Du kan velge innspillings volum i 10 trinn. Det er to ulike måter som kan brukes for å endre volum innstillingen manuelt: Fra Notater bokhyllen mens det ikke foretas et opptak, og direkte mens et opptak pågår. Innstillingene for den interne og den eksterne mikrofonen justeres uavhengig av hverandre, og Stream husker begge.

Justere opptaksvolum fra Notater bokhyllen

Velg Notater bokhyllen med **1** tasten, og trykk **Bekreft**

Trykk AV/PÅ tasten til du hører Intern høyttaler innspillingsvolum eller Ekstern høyttaler innspillings volum.

Bruk så tastene **opp** og **ned** for å øke eller minske volumet på samme måte som en vanlig volumjustering. Stream gir beskjed om innstillingen etter hvert som du endrer dem.

Merk: Stream justerer opptaksvolumet for den aktive mikrofonen, intern eller ekstern. Dersom Stream er konfigurert for line-in opptak må dette justeres fra line-in enheten, og ikke fra Stream.

6.5.5.3. Automatisk:

Denne innstillingen justerer kun volumet opp når lydsignalene er for lave og ned om de skulle være for høye. Dette kan merkes med klipping i lyden.

6.6. Valg av metode for innskriving.

Det er to valg her:

- Annonser siste tastetrykk (dette er standard verdi).
- Annonser bokstav for hvert tastetrykk, bokstaven blir skrevet etter pause.

Velg alternativ med tast 4 og 6 trykk bekreft for å bekrefte eller stjerne for å avbryte. Se mer om dette i 5.1 Tekst søk.

6.7. Formater SD kort

Hvis ditt SD kort ikke gjenkjennes av Windows når det settes inn i din kortleser eller når Stream kobles til maskinen, er det mulig at kortet må formateres. Hvis data dessuten blir feil, kan du legge merke til at noen filer/bøker ikke spilles korrekt på Stream. Dette er også en indikasjon på at reformatering er nødvendig.

For å formatere SD kortet kan du sette det inn i Stream og trykke menyttast **7** gjentatte ganger inntil du hører Formater SD kort alternativet. Trykk så **Bekreft (#)** tasten for å bekrefte formateringen. Du mottar en advarsel om at formateringen vil slette alle filene på SD kortet. Trykk **Bekreft (#)** tasten igjen for å fortsette med formateringen eller trykk **Avbryt (*)** tasten for å avbryte formateringen. Programmet vil formatere kortet og kalle det VRStream. Et pip indikerer fremdriften. Formatering kan ta fra et par sekunder til 1 eller 2 minutter avhengig av størrelsen på SD kortet. Navnet blir synlig ved siden av stasjonsbokstaven når du ser kortet i Windows. Når det er formatert vil bare \$VR mappene eksistere på kortet. Du må kopiere tilbake alle dine bøker og filer fra datamaskinen.

For å unngå feil på data på SD kortet må en sørge for å bruke Windows Trygg fjerning av maskinvare etter å ha kopiert filer til kortet. Fjern aldri SD kortet mens du spiller inn eller sletter bøker.

6.8. Trådløs

Den Trådløse Konfigurasjonsmenyen er bare tilgjengelig fra online Bokhyllen. Før vi går inn i menyen er det imidlertid verdt å nevne noen punkter:

- Flymodus brukes for å slå av all trådløs kommunikasjon når du for eksempel er i et fly eller på et sykehus og blir bedt om å slå av trådløs kommunikasjon. Hvis Flymodus er aktivert er den trådløse kommunikasjonen slått av. Du kan også velge å slå på Flymodus når du ikke trenger trådløs kommunikasjon og ønsker å spare batteri kapasitet. Dersom Flymodus er aktivert får du, ved å trykke på WiFi tasten en påminnelse: Flymodus er aktivert.
- SSID er navnet på en nettverk router. Det annonseres når du foretar et søk etter tilgjengelige nettverk. Det er mulig at en router er konfigurert slik at den skal skjule SSID, hvilket betyr at SSID ikke vil bli lest opp når du gjør et søk. For å koble til et slikt nettverk må du bruke alternativet Lage en ny Tilkobling, og registrere SSID manuelt, eller bruke HumanWare Companion for å lage en nettverks konfigurasjons fil.
- Passordet brukes for å gi deg tilgang til nettverket. Passordet bruker både store og små bokstaver, og du kan bytte mellom store og små bokstaver ved å bruke **Bokmerke** tasten.
- Kallenavn er en navn som brukes av Stream for å identifisere et nettverk. Dette alternative navnet bokstaveres ikke, i motsetning til SSID, så du bør velge et kallenavn som er enkelt å uttale for talesyntesen. Maksimal lengde for et kallenavn er 50 tegn.

6.8.1. Flymodus

Bruk dette elementet for å aktivere eller deaktivere Stream's trådløse (WiFi) funksjoner. Som standard er Flymodus på. Når Flymodus er på er de trådløse funksjonene deaktivert. Når du slår av Flymodus blir de trådløse funksjonene aktivert. Du kan aktivere og deaktivere Flymodus ved å trykke og holde **Online** knappen som er plassert over **2** knappen. Et LED lys ved siden av **Online** knappen lyser oransje når Stream er koblet til et nettverk. LED lyset blinker når Stream aktivt søker etter et nettverk. LED lyset er slått av når Flymodus er på, og Stream ikke har en nettverkstilkobling.

6.8.2. Importer en Nettverks Konfigurasjon

Bruk dette elementet for å behandle en Nettverks Konfigurasjonsfil laget med HumanWare Companion programmet. Trykk **Bekreft** for å behandle en Nettverk Konfigurasjon fra en fil på SD-kortet. For å lage en Nettverks Konfigurasjonsfil velger du WIFI Konfigurasjon elementet i Verktøy menyen i HumanWare Companion. Skriv inn SSID og Passord. Alternativt kan du skrive inn et kallenavn for nettverket. Dette er den eneste måten å foreta en avansert nettverks konfigurasjon på, som for eksempel manuell IP adresse eller Proxy server.. Konfigurasjonen lagres på Stream's SD kort.

6.8.3. Søk etter tilgjengelige tilkoblinger

Bruk dette elementet for å søke etter WiFi routere som er innen rekkevidde. Bruk opp/ned tastene for å gå igjennom tilgjengelige router SSID. Trykk **Bekreft** for den routeren du ønsker å koble deg til. Du blir deretter bedt om å skrive inn Passord for den valgte routeren. Skriv inn passordet ved hjelp av multi-trykk tastene på det numeriske tastaturet. Passord er vanligvis følsomme for store og små karakterer. Du kan bytte mellom store og små karakterer ved hjelp av **Bokmerke** tasten. Trykk **Lesetid** tasten for å komme til Tasteforklaring og få hver bokstav lest opp etter hvert som du trykker den. Avslutt inntastingen med **Bekreft**. Om inntastingen var vellykket blir router SSID og passord lagt til listen over konfigurerte tilkoblinger, og den nye tilkoblingen starter som din aktive router. Du blir deretter bedt om å registrere et valgfritt kallenavn for den nye tilkoblingen.

6.8.4. Starte/Åpne en tilkobling

Som standard vil Stream koble seg til den best tilgjengelige WiFi routeren innen rekkevidde. Dersom du ønsker det kan du flytte **opp** og **ned** i listen over tilgjengelige routere med piltastene. Trykk **Bekreft** for å bekrefte valget. Den valgte routeren vil bli brukt for påfølgende trådløse data overføringer. Du trenger bare å benytte dette elementet når du har konfigurert flere routere og ønsker å velge en alternativ router istedenfor den som er aktiv.

6.8.5. Skape en ny tilkobling

Bruk dette meny elementet istedenfor Søk dersom du kjenner til SSID for den konkrete routeren du ønsker å koble deg til, eller dersom routeren ikke sender ut sin SSID. Du blir bedt om å skrive inn SSID. Bruk multi-trykk tastene på det numeriske tastaturet for å skrive inn SSID, og trykk **Bekreft**. Du blir deretter bedt om å skrive inn passord. Skriv det, og avslutt med **Bekreft**. Bruk **Bokmerke** tasten for å bytte mellom store og små bokstaver. Trykk **Lesetid** tasten for å komme til Tasteforklaring og få hver bokstav lest opp etter hvert som du trykker den. Om inntastingen var vellykket blir router SSID og passord lagt til listen over konfigurerte tilkoblinger, og den nye tilkoblingen starter som din aktive router. Du blir deretter bedt om å registrere et valgfritt kallenavn for den nye tilkoblingen. Du kan også lage en ny tilkobling ved å bruke Verktøy menyen i Humanware Companion programmet.

6.8.6. Slette en tilkobling

Bruk opp og ned piltastene for å velge en WiFi router fra listen over allerede godkjente routere. Trykk Bekreft for å bekrefte valget. Den valgte routeren blir deretter slettet fra listen over konfigurerte WiFi routere.

6.8.7. Bekreft en tilkobling

Bruk dette elementet for å bekrefte gjeldende tilkobling til internett. Stream kobler seg opp på en spesiell side på HumanWare hjemmeside og laster ned en kort melding, som bekrefter en vellykket tilkobling, fra siden. Du kan spille av meldingen flere ganger ved å trykke **Spill/Stopp** tasten.

Merk : Dersom du ønsker at Stream's MAC adresse skal leses opp når du skal konfigurere MAC filteret på routeren, kan du trykke **Info** (0) tasten på Strem når du står i Online bokhyllrn. Stream leser den opp i Trådløs delen av informasjonen.

Dersom du ønsker å konfigurere Streams IP adresse manuelt må du velge, og fylle ut, Manuell IP adresse konfigurasjons delen som du finner under Avansert knappen i Humanware Companion WiFi konfigurasjons verktøy.

For å konfigurere en Proxy server for Stream for å bruke HTTP tilgang, må du velge, og fylle ut, Bruk Proxy Server delen som du finner under Avansert knappen i Humanware Companion WiFi konfigurasjons verktøy.

6.9. Generelt

Den Generelle konfigurasjonsmenyen inneholder to elementer: Avbryt alle aktive nedlastinger, og Varslingsmodus. For å avbryte alle nedlastinger velger du det første

alternativet, etterfulgt av **Bekreft**. Velg Varslingsmodus for å angi hvordan du ønsker å få beskjed om fullførte nedlastinger, og velg mellom Lydsignal og Melding, Ingen varsling, eller bare Lydsignal.

6.10. Internett Radio

Bruk denne menyen for å administrere dine Internett Radio tjenester. For å slå på tjenesten kobler du ganske enkelt Stream til trådløst nettverk. En Internett Radio Bokhylle blir lagt til dine online bokhyller.

Bruk HumanWare spilleliste elementet for å endre området for den spillelisten som du får tilgang til. Standard spilleliste er avhengig av hvilket land du kjøpte din Stream i. Velg spilleliste med **4** eller **6** tastene, og trykk **Bekreft**. Du kan også bruke «Importer Internett Radio Spilleliste fra Fil» funksjonen for å legge til din egen spilleliste. Med kommandoen «Eksporter alle spillelister til SD-kort» kan du eksportere alle dine Internett Radio Spillelister til ditt SD-kort.

6.11. Podcasts

Bruk denne menyen for å administrere online Podcast tjenesten. For å slå på denne tjenesten kobler du ganske enkelt Stream til et trådløst nettverk.

Bruk «Podcasts som skal beholdes» elementet for å velge hvor mange Podcasts som skal lagres på Stream (mellom 1 og 10, standard er 3), eller om du bare ønsker å lagre episoder manuelt. Automatisk nedlastede og lagrede episoder slettes automatisk fra det interne minnet, mens manuelt lagrede episoder må slettes manuelt med tast **3**.

Bruk «Importer Podcast feeds fra fil» alternativet for å importere en Podcast fil som du har skapt på din datamaskin med HumanWare Companion programvaren til Stream

Bruk « Eksporter Podcast feeds til SD-kort» alternativet for å eksportere dine tilgjengelige Podcast feeds til SD-kortet.

6.12. NLS Bard (bare i USA)

Bruk dette elementet for å administrere din NLS Bard tjeneste i USA.

6.13. Bookshare

Bruk dette elementet for å administrere Bookshare online tjenesten. Tjenesten slås på ved å trykke tast **6** etterfulgt av **Bekreft**. Du blir bedt om å angi epost adresse og passord ved hjelp av multi-trykk tekst modus. Passord kan inneholde både store og små bokstaver. Du kan bytte mellom store og små bokstaver ved hjelp av **Bokmerke** tasten. Avslutt inntastingen med **Bekreft**. Så snart du har skrevet inn riktig konto informasjon legges en egen Bookshare bokhylle til dine online bokhyller. Dette elementet kan også brukes til å slå av Bookshare online tjenesten.

Bruk elementet «Endre Bookshare login informasjon» for å endre din konto informasjon

6.14. NFB Newsline

Bruk dette elementet for å administrere NFB Newsline online tjenesten. Tjenesten slås på ved å velge « Legg til NFB Newsline tjenesten» elementet etterfulgt av **Bekreft**. Du blir bedt om å angi din NFB Newsline medlems ID og PIN, hver av dem etterfulgt av **Bekreft**.

Etter at du er gitt inn din medlemsinformasjon blir NFB Newsline online bokhyllen lagt til dine online bokhyller.

Dersom du velger alternativet «Fjern NFB Newslinje tjenesten og slett alle tilhørende bøker» blir du bedt om å bekrefte valget før tjenesten fjernes.

Bruk elementet «Endre NFB login informasjon» for å endre din konto informasjon

6.15. Programvare oppdateringer

Denne menyen er kun tilgjengelig fra Online bokhyllen. Den har to valg. Automatisk se etter oppdateringer eller se etter oppdateringer nå. Som standard vil Stream automatisk se etter en hver oppdatering hver gang den er Online.

Velger du se etter oppdateringer nå vil Stream se etter eventuelle oppdateringer med en gang. Dersom du slår av se automatisk etter oppdateringer må du bruke valget se etter oppdateringer nå for å finne ut om det er tilgjengelige oppdateringer.

7. Bokhyllestruktur og egenskaper

For filer på alle bokhyllene er maksimum filnavnlengde inkludert filbane 512 tegn (inkluderer media/bok bane). Når minnekortet skannes ved innsetting, vil mapper eller filer med fullt banenavn større enn 512 tegn ignoreres.

De følgende avsnittene gir generelle regler og informasjon for å lytte til ikke-lydbøker.

7.1. Andre bøker

7.1.1 Andre bøker struktur

Den følgende listen gir et eksempel på hvordan bokfiler kan grupperes i mapper. Mapper er nummerert i rekkefølgen de blir funnet med start i roten forutsatt at den inneholder filer. Det kan være mapper i inntil 8 nivåer.

- Mappe: \\${VR}OtherBooks.
 - Regler: Hver fil i roten er definert som en bok med sin egen leseposisjon og bokmerker. Enkeltbok filene i roten kan slettes med bruk av **3** mens en ser gjennom bokhyllen.
- Mappe: \\${VR}OtherBooks\Drama.
 - Regler: Dette er en valgfri mappe for å kategorisere boktypen.
- Mappe: \\${VR}OtherBooks\Drama\BookA.
 - Regler: Dette er mappen som inneholder bokfilene. Hele mappen er definert som boken med en leseposisjon og bokmerke satt. Når du går gjennom bokhyllen kan du bruke tast **3** for å slette boken, noe som betyr at hele bokmappen vil bli slettet.
- Mappe: \\${VR}OtherBooks\Drama\BookB.
 - Regler: Samme som Bok A.
- Mappe: \\${VR}OtherBooks\Mystery.
 - Regler: Dette er en valgfri mappe for å kategorisere boktypen.
- Mappe: \\${VR}OtherBooks\Mystery\BookC.
 - Regler: Samme som Bok A.

7.1.2 Andre bøker egenskaper

Bokhylle Bla gjennom: Flytt mellom mapper (bøker) med bruk av tastene **4** eller **6**. Bruk **2** og **8** for å velge nivå. Det kan være opp til 8 nivåer, (mapper) og bok nivået er alltid det laveste nivået.

Gå til bok for å angi et bestemt boknummer. Bruk tast **3** for å slette bokmappen.

Lesing: Avspilling løkker mellom filer i en mappe (bok). Naviger mellom filer i en mappe med bruk av tastene **4** eller **6**. Fil, tidshopp og navigasjonsnivåer er tilgjengelig. Gå til fil, Gå til tid og gå til prosent er tilgjengelig.

Info (0): Gir informasjon om den aktuelle boken (mappen).

Hvor er jeg (**5**): Rapporterer leseposisjon og informasjon om den aktuelle filen.

7.2. Audible bøker

Stream kan spille Audible.com format 4 og Enhanced Audio bøker. Du må først aktivere Stream SD kortet for Audible bøker. For å gjøre dette kobler du Stream til PCen ved å bruke den lange USB kablen og aktiverer Stream med Audible Manager programvaren. Når Audible Manager aktiverer Stream skaper den en reservert Stream mappe kalt \$VRAudible i roten av Stream SD kortet. Den skaper en skjult system (.SYS) aktiverings fil i denne

\$VRAudible mappen som du ikke må slette. Dersom du ønsker å lagre Audible bøker på flere SD kort må du aktivere hvert SD kort for seg. Alle Audible bøker må lagres i denne \$VRAudible mappen.

For å overføre Audible bøker kan du enten bruke Audible Manager med Stream tilkoblet, eller bruke Windows Explorer for å overføre .aa Audible bokfilene fra Audible nedlastnings mappen på PCen direkte til \$VRAudible mappen på SD kortet. Dersom du bruker Windows Explorer kan du dra nytte av den høyere nedlastingshastigheten til datamaskinens kortleser. Om du velger å overføre bøker med Audible Manager må du huske på at Stream må være koblet til PCen.

7.2.1. Audible strukturen

Plasser ganske enkelt Audible bøkene i \$VRAudible mappen. Bøkene kan ikke legges i undermapper.

7.2.2. Audible karakteristika

Bokhylle søk: Bruk tasten **4** og **6** for å flytte mellom Audible bok filer, eller **Gå til Bok** for å gå direkte til en angitt bok. Bruk tast **3** for å slette en bok.

Lesing: Bruk tastene **2** og **8** for å flytte mellom overskriftene i Audible boken er bruk **Tidshopp. Gå til Overskrift** og **Gå til Tid** er også tilgjengelig.

Info tast **0**: Gir informasjon om den gjeldende Audible boken.

Hvor er jeg: Angir gjeldende posisjon i Audible boken. Trykk to ganger innen 10 sekunder for å få mer informasjon om den gjeldende Audible boken.

7.3. Musikk bokhylle

Musikk bokhyllen inneholder en mappestruktur med lydfiler og hele denne strukturen er definert som musikk bok. Med mindre du lager spillelister, vil dette være den eneste musikkboken. Hvis du legger spilleliste (M3U) filer til roten av \$VRMusic, vil hver spilleliste bli en ytterligere musikkbok. På musikkbokhyllen virker ikke Slett bok tasten **3**. Du kan imidlertid slette enkeltfiler fra All musikk boken.

7.3.1. Musikkstruktur

Du kan navigere i inntil 8 nivåer i mappestrukturen i musikkbokhyllen med **2** og **8**. Du flytter frem og tilbake med **4** eller **6**. Dersom du har flere enn 8 nivåer blir alle under nivå 8 lagt på nivå 8.

På nivået fil kan du flytte frem og tilbake med **4** eller **6**. Da blir filnavnet annonsert. Dersom du flytter til et mappe nivå vil mappenavnet bli annonsert.

Du kan når som helst bytte til fil nivået, eller til et høyere mappenivå.

Tenk oss at vi har en musikkbokhylle som ser slik ut \$vrmusic/classisk/Mozart og en med \$vrmusic/klassisk/bethoven/ninth_symphony

Tenk deg at du er i mappen Mozart og flytter et nivå opp. Da vil du høre klassisk bli annonsert. Dersom du bytter fra nivå 1 til nivå 2 vil Mozart annonseres. Flytter du så til nivå 3 vil ikke noe bli annonsert, da det ikke er noen mapper på dette nivået under Mozart. Dersom du er i mappen Bethoven og flytter til nivå 3, vil Ninth_symphony bli annonsert

Den følgende listen gir et eksempel på hvordan musikkfiler kan grupperes i mapper. Mapper er nummerert i rekkefølgen de blir funnet med start i roten av \$VRMusic, antatt at den inneholder filer. Hvis \$VRMusic mappen er tom, og det ikke er noen DAISY eller NISO bok i roten av mediet, vil lydfiler i roten av mediet vises på musikkbokhyllen.

7.3.2. Musikkegenskaper

Bokhylle Bla gjennom: Bruk tastene **4** og **6** for å flytte mellom hver musikkbok eller **Gå til bok** for å hoppe til et bestemt boknummer. Legg merke til at bare 1 musikkbok (All musikk) er på

bokhyllen med mindre du lager flere spilleliste bøker. Du kan ikke bruke tast **3** for å slette en bok.

Lesing: Hvis kontinuerlig er i bruk, vil avspillingen gå i løkke i filene til musikkboken. Avspilling fortsetter fra siste fil i en mappe til første fil i neste mappe. Du kan bruke tastene **2** eller **8** for å velge mappen eller fil navigasjon. Gå til mappe og Gå til fil funksjonene er også tilgjengelige. Hvis spilleren er satt til tilfeldig spilling, så vil filene i den aktuelle musikkboken bli stokket om. Hvis for eksempel all musikk boken spilles, blir alle musikkfilene stokket om. Hvis en spilleliste bok spilles, vil bare filene på den spillelisten bli stokket om. Når en kommer til slutten av en stokket musikkbok, starter spillingen ved begynnelsen av den stokkede musikkboken.

Sletting av musikkfiler kan bare gjøres på fil nivå. Du må bekrefte slettingen med **Bekreft (#)**. Du kan ikke slette mapper med Stream.

INFO (0): Gir informasjon om den aktuelle musikkboken, som totalt antall mapper, filer og totaltid for boken.

Hvor er jeg (5): Rapporterer aktuell posisjon og informasjon om den aktuelle filen. Trykk på tast **5** to ganger innen 10 sekunder annonserer tag informasjonsdata. Hvis du ikke vil høre alle tag, trykk **Spill** for å avbryte og gjenoppta avspillingen.

Hastighet: Stream tilbakestill den variable hastighetskontrollen til normal hastighet, og går tilbake til den forrige hastighetsinnstillingen når du forlater musikkbokhyllen. Merknad: Det er bare mulig å lytte til stereo musikk ved normal hastighet. Hvis du øker eller minsker hastigheten på musikken, vil den spille i mono.

7.3.3. Søke i musikkbokhyllen

Du kan søke etter musikk i musikkbokhyllen ved å trykke gå til tasten til du får beskjeden søk. Bruk så talltastaturet til å angi søkeordet trykk bekreft for å bekrefte søket. Du vil nå komme til første mappe eller fil som inneholder søkestrengen du angav. Avspilling vil starte fra første fil i mappen eller fra starten på filen som ble funnet. Du kan bruke tastene 4 og 6 for å søke etter neste eller forrige forekomst av søkestrengen.

7.3.4. Spillelister

Musikk bokhyllen kan inneholde spillelister. En spilleliste er en tekstfil som inneholder en liste over støttede lydfiler som kan spilles. Den må ha fil etternavnet "m3u". Du kan bruke musikk dialogen i Companion 3.0 for å opprette spillelister. En spilleliste kan ikke kobles til andre spillelister. Du kan ikke bruke tast **3** for å slette filer i en spilleliste.

7.3.5. Midlertidige spillelister.

Du kan opprette en midlertidig spilleliste i undermapper i Musikk bokhyllen. Du kan ikke opprette spilleliste av filene på rot nivå i musikk bokhyllen.

- Trykk tast **1** til du kommer til musikk bokhyllen. Trykk så **Gå til** inntil du får meldingen opprette midlertidig spilleliste.
- Bruk så tastene **2, 8, 4** og **6** for å navigere til mappen du vil ha i spillelisten din. Trykk **Bekreft (#)** eller **spill/stopp** og spillelisten er opprettet. Alle undermappene til mappen du valgte vil bli lagt til i spillelisten. Du starter avspillingen ved å trykke spill/stopp.

MERKNAD: Valg av mapper til en midlertidig spilleliste virker annerledes enn mappe navigasjonen som er beskrevet over. Etter at du får høre meldingen opprette midlertidig spilleliste vil du få opplest navnet på første og øverste mappe i musikk bokhyllen. Bruk tastene **4** og **6** for å bla til ønsket mappe på øverste nivå. Bruk **8** for å bla til mapper på et lavere nivå. Du kan flytte høyre eller venstre med **4** eller **6**. Dersom du må opp et nivå kan du trykke på **2**. For å navigere mellom mapper og filer i spillelisten bruker du tastene **2, 8, 4** og **6**. Trykk **info-(0)** for å få vite antall mapper og filer i spillelisten. Den midlertidige spillelisten blir slettet så snart en trykker på 1 tasten for å gå til musikk bokhyllen.

Eksempel: vi har organisert mappene i 3 nivåer. Du har sjanger på nivå 1, artist på nivå 2 og album på nivå 3. Du kan nå enkelt spille alt innenfor en sjanger, en artist eller kun et album. Tenk deg at nivå 1 har følgende mapper klassisk, country, folk og rock. Tenk videre at mappen klassisk på nivå 2 har følgende undermapper. Beethoven Mozart og Strauss. Tenk at du vil spille alle dine Mozart album. Gjør da som følger: Trykk **1** til du er på musikk bokhyllen.

Trykk **gå til** til du hører opprett midlertidig spilleliste. Trykk **6** til du er på klassisk. Trykk **8** for å gå til nivå 3. Trykk **4** eller **6** til du er på Mozart. Trykk **spill/stopp** og spillelisten er opprettet. Den vil nå spille alle dine Mozart album. Vil du ha de spilt i tilfeldig rekkefølge trykker du tast **9** for å slå av eller på tilfeldig avspilling. Trykk på **info-(0)** vil gi deg antall Mozart album antall filer og total spilletid.

7.3.6. Annonsering av mappe og filnavn

Når en går gjennom musikkbokhyllen, kan en velge om en vil høre fil og mappenavn annonsering. Stream vil gi denne informasjonen hvis spilleren er i Stopp modus, men vil utelate annonseringene hvis spilleren er i spillemodus. I begge tilfeller vil den gjenta annonseringene hvis du trykker tasten **(5) Hvor er jeg**. Hvis du således vil bruke tasten **4** eller **6** for å navigere frem og tilbake mellom musikkfiler og ikke vil høre mappe/fil annonsering, så trykk bare **Spill** tasten først for å sette spilleren i spillemodus.

7.4. Lagrede Podcast

Lagrede Podcast bokhyllen inneholder en mappestruktur med lydfiler hvor hver mappe representerer en podcast feed, og hver fil en episode til denne feeden. Hver fil (episode) er definert som en separat podcast bok. Det er her du finner de Podcasts du har lagret på SD-kortet fra Podcast bokhyllen.

7.4.1. Lagret Podcast struktur

Den følgende listen gir et eksempel på hvordan podcast filer kan grupperes i mapper. Det kan være mapper i opp til 8 nivåer.

- Mappe: \$VRPodcasts
 - Kan inneholde filer: Ja
 - Regler: Alle filer funnet i \$VRPodcasts roten vil annonseres som individuelle bøker.
- Mappe: \ \$VRPodcasts\Feednavn.
 - Kan inneholde lydfiler: Ja.
 - Regler: Dette er mappen for å gruppere podcast episodefiler under sine feed navn.

7.4.2. Lagret Podcast egenskaper

Bokhylle Bla gjennom: Bruk tastene **4** og **6** for å flytte mellom hver Podcast bokfil (episode) eller Gå til bok for å hoppe til et bestemt boknummer. Bruk tast **2** og **8** for å bla i mappe nivåer. Filer i rot på Podcast mappen vil kun bli annonsert på nivå bok. Bruk tast **3** for å slette bokfilen.

Lesing: Avspillingen stopper ved slutten av hver fil. Bare tidshopp navigasjonsnivået er tilgjengelig for tastene **2** eller **8**. Gå til tid er også tilgjengelig.

INFO (0): Gir informasjon om den aktuelle Podcast boken (filen).

Hvor er jeg (5): Gir også beskjed om aktuell posisjon og informasjon om den aktuelle filen. Trykk på tast **5** to ganger annonserer tag informasjonsdata. Hvis du ikke vil høre alle tag, trykk **Spill** for å avbryte og gjenoppta avspillingen.

7.5. Tekst bokhylle

Stream kan også lagre tekstfiler gruppert i mapper under den \$VRText reserverte mappen De spilles med Stream talesyntese. Hver tekstfil i \$VRText mappen er betraktet som en bok.

Støttede formater inkluderer: txt, DOCX, html, xml, rtf, rf, SES3 og FB2. og brf. Når tilgjengelige bildebeskrivelses tagger er tilgjengelig vil disse bli i lest i html og xml dokumenter.

7.5.1. Tekstfil struktur

Tekstfiler kan være enten i roten av \$VRText eller organisert i undermappe kategorier, med inn til 8 mappe nivåer.

7.5.2. *Tekstfil egenskaper*

Bokhylle Bla gjennom: Bruk tastene **4** og **6** for å flytte mellom hver tekstfil eller Gå til bok for å hoppe til et bestemt filnummer. Det kan være mapper på inn til 8 nivåer. Tekst filer som er lagret i rot vil kun bli annonsert på bok nivå. Bruk tast **3** for å slette tekstfilen.

Lesing: Avspillingen stopper ved slutten av hver fil. Navigasjonsnivåene for tastene **2** eller **8** inkluderer: Side (hvis det er sidemerker i filen), skjerm (hvis det ikke er sidemerker), avsnitt, linje, setning, ord, staving og tegn. Dersom du har aktivert søkefunksjonen vil søk også bli lagt til som et nivå. For å søke etter neste eller etter forrige. Gå til side er tilgjengelig hvis filen har sidemerker. Gå til Prosent (se nedenfor) er også tilgjengelig.

INFO (0): Gir informasjon om den aktuelle tekstfilen, slik som størrelsen på den.

Hvor er jeg (5): Gir aktuell posisjon som et prosenttall fra starten av filen.

7.5.3. *Navigere HTML/XML overskrifter*

For html/xml filer som har overskriftsmerker (<H1> til <H6>) vil disse svare til ekvivalente navigasjonsnivåer 1 til 6 på **2/8** menyen. Vær klar over at noen html/xml filer ikke bruker disse merkene korrekt. For eksempel kan filen ha en H1 og en H3 overskrift uten noen H2 overskrift. I dette tilfellet viser Stream bare nivå 1 og nivå 3 på **2** og **8** menyen. En html/xml fil kan også ha en enkelt H1 overskrift for en tittel uten andre H1 merker i filen. I dette tilfellet vil Stream hoppe til slutten av filen hvis du trykker høyre pil (**6**) etter å ha valgt nivå 1 navigasjon.

8. Stream trådløse funksjoner

Når du trykker på **Online** tasten plassert i midten over den øverste numeriske tasteraden bytter Stream til online bokhyllene. Du får ikke tilgang til online bokhyllene mens Stream er i Flymodus. Flymodus deaktiverer all trådløs kommunikasjon, og skal brukes når du reiser med fly. Deaktivering av Flymodus gjør trådløs kommunikasjon tilgjengelig. Trykk og hold **Online** tasten for å aktivere eller deaktivere Flymodus. Dersom du ikke bruker online bokhyllene er det best å ha Flymodus aktivert, ettersom dette sparer batteri kapasitet. Trykk **Online** tasten for å bytte mellom online bokhyllene og standard bokhyllen.

8.1. Online Oppdateringer

Når Stream er koblet til et trådløst nettverk og har tilgang til Internett, vil den automatisk koble seg til HumanWare bokhyllen for å kontrollere om det finnes tilgjengelige programvare oppdateringer, og vil automatisk be deg om å laste ned og installere oppdateringene. Du kan om ønskelig slå av denne automatiske funksjonen.

Gå til kapittel 9 (oppdatering av Stream programvare) for å lære mer om trådløs oppdatering av Stream.

8.2. Online Tjenester

8.2.1. NFB Newsline

NFB Newsline er tilgjengelig i USA via the National Federation for the Blind (NFB). For mer informasjon, gå til <http://www.nfbnewslineonline.org>

8.2.2. Bookshare

Bookshare er et online bibliotek med copyright beskyttet innhold, som er tilgjengelig for personer med kvalifiserte lesevansker. For å lære mer om Bookshare kan du gå til <http://www.bookshare.org>

For å aktivere Bookshare online tjenesten:

- Trykk **Online** tasten plassert over tast **2** for å komme til online bokhyllen.
- Trykk Meny tasten **7** flere ganger for å komme til Bookshare konfigurasjons menyen.
- Velg Bookshare ved å trykke tastene **2** og **8** etterfulgt av **6** for å slå tjenesten på, og deretter **Bekreft**.
- Skriv inn Bookshare konto, epost adresse og passord. Passord kan inneholde både små og store bokstaver. For å bytte mellom små og store bokstaver, trykk **Bokmerke** tasten. Avslutt inntastingen med **Bekreft**.

Som et alternativ kan HumanWare Companion PC programmet brukes for å lage en fil som inneholder detaljene om din Bookshare konto. Denne kan importeres via online konfigurasjons menyen i Stream. Mer informasjon finnes i HumanWare Companion brukerhåndboken.

Etter at du har oppgitt korrekt konto informasjon blir en Bookshelf bokhylle lagt til dine online bokhyller.

Søk etter og last ned bøker:

- Når du har åpnet Bookshare online bokhyllen kan du søke enten ved å trykke **Gå-til** tasten, plassert over tast **1**, to ganger, eller ved å bruke alternativene funnet etter den siste boken i Bookshare bokhyllen. Du kommer dit ved å navigere med tastene **4** og **6**. Søk på tittel, forfatter eller fulltekst er støttet. Du kan også søke etter de nyeste eller mest populære bøkene.

- **Gå-til** tasten kan også brukes for å gå direkte til et bestemt resultat. Trykk **Gå-til**, skriv inn søkeresultat nummer, og trykk **Bekreft**
- Bruk tastene **2** og **8** for å velge søkekriterium, etterfulgt av **Bekreft**. Søketeksten kan deretter skrives inn med multi-trykk tekst modus. Etter at du har skrevet inn søkebegrepet trykker du **Bekreft** tasten for å starte søket. Søkebegrepet beholdes, slik at du eventuelt kan gå tilbake og presisere begrepet.
- Bruk tastene **4** og **6** for å gå igjennom resultatet av søket. Når du går igjennom listen er bokens innhold tilgjengelig ved å trykke **Hvor er Jeg (5)** tasten. Bare bøker som er tilgjengelig for din konto vil vises.
- For å laste ned en bok fra listen velger du boken og trykker **Bekreft**. Boken lastes ned og legges i ditt online bibliotek. Etter nedlasting flyttes du tilbake til resultatlisten slik at det er enkelt å laste ned flere bøker.
- For å gå ut av søkefunksjonen trykker du **Avbryt** for å gå ett steg tilbake, eller tast **1** for å gå til online bokhyllen.

Nedlastede bøker kan slettes ved å trykke tast **3** mens du flytter rundt i bokhyllen med tastene **4** og **6**.

Mens du leser en nedlastet Bookshare bok kan du bruke tast **3** for å flytte boken til Lydbok bokhyllen på SD kortet. Dette legger boken til på SD kortet, og frigir kapasitet i den interne hukommelsen, som igjen betyr at lagringsplass er frigjort for nye nedlastinger.

8.2.3. Internett radio.

Når din Stream er koblet til et trådløst nettverk gir det deg tilgang til Internettradio. Du kan slå av og på internettradio funksjonen i Online tjenester menyen.

I Internettradio bokhyllen har du favoritter og HumanWare spillelister. I favorittene kan du lagre alle dine favorittstasjoner. I HumanWare Spillelistene ligger det en spilleliste med eksempler på ulike radiostasjoner. Det finnes en slik spilleliste for hvert språk som er tilgjengelig i de ulike Stream versjonene. Du kan velge et annet land sin spilleliste i menyen Online tjenester.

Du kan også importere spillelister laget med HumanWare Companion programvare til din Stream. Ved et senere tidspunkt kan disse spillelistene slettes ved å trykke på tast 3 etterfulgt av bekreft.

Merk: Pass på at importerte spillelister har ulike navn, slik at du unngår at alle spillelister lagres oppå hverandre.

Du kan også søke etter radiostasjoner i internettradio bokhylla på valget Søk på OOTUNES. Stream støtter OOTUNES som gjør det mulig å søke etter stasjoner enten etter sjanger eller navn og legge de til i Favoritter.

For å søke etter Internett Radiostasjoner:

- Fra Internett Radio online bokhyllen kan du søke på to måter, enten ved å trykke **Gå-Til** tasten gjentatte ganger, eller ved å bruke alternativet som finnes etter siste spilleliste i bokhyllen som du navigerer til med **4** og **6** tastene.
- Bruk tast **2** eller **8** for å velge søkemetsode navn eller sjanger og trykk deretter **Bekreft**.
- Søk etter navn: Skriv inn ønsket søkenavn på tastaturet, og trykk **Bekreft** for å starte søket.
- For å søke etter sjanger: Bruk tastene **2** og **8** for å bla i de ulike sjangerne.

For å navigere mellom og lytte til Internett Radiostasjoner:

- Fra Internett Radio bokhyllen bruker du **4** og **6** tastene for å navigere i spillelistene. Når du har valgt en spilleliste med **Bekreft**, kan du gå igjennom radiostasjonene dine med **4** og **6** tastene. Nummeret på gjeldende radiostasjon annonseres, i tillegg til navnet.
- **Gå-Til** knappen kan også brukes for å gå direkte til en konkret stasjon. Trykk **Gå-Til**, skriv inn stasjonsnummeret, og trykk **Bekreft**.
- Trykk **Spill/Stop** eller **Bekreft** for å begynne å høre på en stasjon

- Trykk **Spill/Stopp** en gang til for å slutte å høre på en stasjon
- Trykker du på tastene **4** eller **6** under avspilling vil du bytte stasjon umiddelbart, og den neste eller forrige stasjonen starter
- Trykker du på **Hvor-er-jeg (5)** får du vite tilgjengelig informasjon om aktuell stasjon.
- **Bokmerke** tasten gir deg mulighet til å legge stasjonen til din favorittliste ved å trykke **Bekreft**
- Dersom du ønsker å slette en stasjon fra spillelisten, trykk på tast **3** etterfulgt av **Bekreft**. Trykk stjerne for å avbryte handlingen.
- For å eksportere en spilleliste til SD-kortet bruker du tast **3** alternativet «Eksporter spilleliste til SD-kort
- Du kan også eksportere alle spillelister til SD-kortet ved å bruke elementet «Eksporter alle spillelister til SD-kort» i konfigurasjonsmenyen

Merk: Fordi Stream støtter spesielle format, kan søkeresultatene variere mellom en Stream og en iPhone. Det kan også være radiostasjoner som kun er tilgjengelige i spesielle land selv om de er listet i OOTUNES.

8.2.4. Søke i Wikipedia og Wiktionary.

Når din Stream er koblet til et trådløst nettverk får du også mulighet til å søke i Wikipedid og Wiktionary. En Referanse bokhylle blir automatisk lagt til dine online bokhyller.

For å søke etter, og legge til referanser:

- Fra Referanse bokhyllen kan du begynne søket enten ved å trykke **Gå-Til** tasten flere ganger eller bruke det alternativet som finnes etter den siste boken i Referanse bokhyllen når du navigerer med **4** og **6** tastene.
- Fra en bok kan du også søke etter referanser i Wikipedia eller Wiktionary ved å trykke Gå-Til tasten flere ganger når du står på et valgt ord, inntil du hører meldingen «Søker i Wikipedia» eller «Søker i Wiktionary». I en tekst bok vil det gjeldene ordet du står på bli søkt etter. Du kan også skrive inn søkeord på vanlig måte ved hjelp av tastaturet.
- Dersom du får treff på søket ditt vil Wikipedia eller Wiktionary gi et kort sammendrag av søkeresultatet. Du vil så få spørsmål om du ønsker å lese hele artikkelen. For å lese hele artikkelen trykk på **Bekreft** eller **Avbryt** for å returnere til boken.
- Trykk **Spill/Stopp** for å fortsette lesingen av gjeldende bok.
- Mens du leser hele artikkelen kan du lagre den ved å trykke tast **3**, etterfulgt av **Bekreft**.
- Lagrede artikler får prefikset «wiki», og Wiktionary artikler får prefikset «wikti», og samles under gjeldende tjeneste (Wikipedia eller Wiktionary) sortert pr språk. Bruk **4** og **6** tastene for å navigere mellom lagrede artikler. Du kan også bruke **2** og **8** tastene for å flytte mellom nivåer (tjenestene er nivå 1 og språkene er nivå 2).
- For å gå direkte til en fil bruker du Gå Til Fil alternativet på **Gå-Til** tasten
- For å slette en artikkel i Referanse bokhyllen bruker du Slett funksjonen under tast **3**, etterfulgt av **Bekreft**.
- Fra Referanse bokhyllen kan du også flytte en Wikipedia eller Wiktionary artikkel til SD-kortet ved å bruke Flytte funksjonen under tast **3**, etterfulgt av **Bekreft**.

Merk: Når Norsk er valgt som talesyntesespråk vil søk i Wikipedia og Wiktionary bli gjort i den norske versjonen. Er engelsk språk valgt for talesyntese blir søket gjort i den engelske versjonen.

8.2.5. Podcasts

Når Stream er koblet til et trådløst nettverk kan du få tilgang til Podcast tjenester som brukes for å laste ned og lytte til audio meldinger fra Podcast feeds. Stream laster automatisk ned de seneste nyhetene fra de Podcast feeds du abonnerer på. Første gang du kobler Stream til et trådløst nettverk vil den automatisk laste ned HumanWare Podcast som sender ut informasjon om Stream og HumanWare. Podcast episoder (nyheter) som er lastet ned er tilgjengelige for avspilling selv når Stream ikke lenger er koblet til et trådløst nettverk.

For å søke etter, laste ned og lytte til online Podcasts

- En Podcast bokhylle legges automatisk til dine online bokhyller
- Fra Podcast bokhyllen kan du legge til Podcast feeds enten ved å trykke **Gå-Til** tasten flere ganger, eller ved å bruke alternativet som du finner etter den siste Podcast feeden når du navigerer med **4** og **6** tastene. Du kan også søke etter feeds etter tittel ved å bruke Multi Trykk Innskrift metoden, eller søke pr kategori ved å bruke forhåndsdefinerte kategori søk. Bruk **4** og **6** tastene for å søke i resultatet, etterfulgt av **Bekreft** for å legge en Podcast feed til i bokhyllen.
- Trykk tast **5** for å høre beskrivelse av den aktuelle feeden og episoden (hvis tilgjengelig)
- Du kan også gå igjennom listen over Podcasts foreslått av HumanWare.
- I tillegg kan du bruke «Hent flere episoder» alternativer på slutten av listen over nedlastede episoder, eller bruke **Gå-Til** tasten for å laste ned eldre episoder.
- **Gå-Til** tasten kan også brukes for å gå til et konkret resultat. Trykk **Gå-Til** knappen, skriv inn søk nummer, og trykk **Bekreft**.
- For å lytte til en Podcast åpner du en feed og velger en episode du ønsker å lytte til med tastene **4** og **6**, etterfulgt av **Bekreft**. Stream forteller deg om en feed inneholder nye episoder. Dersom du bare ønsker å se igjennom Podcast feeds som inneholder nye episoder, bruk **2** og **8** tastene.
- For å kopiere en episode til mappen Lagrede Podcasts på SD-kortet trykker du tast **3** to ganger når du står i listen over episoder, eller når du spiller en episode.
- For å eksportere Podcast feedene du abonnerer på til SD-kortet velger du «Eksporter Podcast feed abonnement til SD-kort» alternativet i Podcast konfigurasjons menyen. En fil som slutter med .OPML lages på SD-kortet, og inneholder alle dine Podcast feed abonnementer. Denne filen kan brukes so en back-up, eller for å importerer listen til en annen Podcast klient.

Når du abonnerer på en Podcast feed starter Stream automatisk nedlasting av de nyeste episodene i bakgrunnen. Stream merker disse episodene «Nye», ettersom de ikke har vært lest tidligere. Fra konfigurasjonsmenyen kan du bruke «Nedlastede Podcast episoder som skal beholdes» elementet for å velge hvor mange episoder som skal beholdes (mellom 1 og 10, hvor standard innstilling er 3), eller om du bare ønsker å beholde episodene manuelt.

Merk: Legg merke til at dersom det finnes nye episoder, og du har valgt Manuelt, blir episodene slettet fra Stream, og nye episoder blir ikke automatisk lastet ned.

Når en Podcast episode er lastet ned blir den lagret i Stream's interne minne. Hvis episoden ble lastet ned automatisk blir den også slettet automatisk så snart et tilstrekkelig antall episoder er tilgjengelig, avhengig av hvilket antall du har angitt i konfigurasjons menyen. Du kan velge å beholde en automatisk nedlastet episode ved å bruke «Ikke slett episode automatisk» alternativet under tast **3**. Dersom en episode er lastet ned manuelt må den slettes manuelt med «Slett» alternativet under tast **3**.

Du kan lese en bok eller lytte til Internett Radio mens Podcast episoder lastes ned. Dersom du har valgt mange Podcast episoder for nedlasting plasseres de i en kø, slik at du fortsatt kan bruke Stream mens nedlastingen pågår. Et varsel høres når en nedlasting er fullført. Du kan konfigurere varselet i den Generelle konfigurasjons menyen, hvor du kan velge mellom Lyd og Melding (standard), Ingen Varsling og bare Lydsignal.

For å avslutte et Podcast abonnement velger du alternativet «Avslutt Podcast Feed abonnement» under tast **3**.

8.2.6. NLS BARD (bare i USA)

National Library Service for the Blind and Physically Handicapped (NLS BARD) er en gratis bibliotekjeneste for innbyggere i USA.

Mer informasjon finnes på <http://www.loc.gov/nls/bardnls/>.

8.2.7. Autorisasjon for NLS Online (bare i USA)

Denne funksjonen er kun tilgjengelig i USA.

9. Oppdatering av Stream programvare

HumanWare vil fra tid til annen tilby nye versjoner av Stream programvaren. Det finnes flere tilgjengelige måter å oppdatere Stream's programvare på: trådløst, ved å laste ned en oppdaterings fil fra SD-kortet, og ved hjelp av HumanWare Companion programvaren.

For å oppdatere Stream trådløst må du først ha en aktivert tilgang til Internett ved hjelp av den innebygde WiFi tilkoblingen. Koble Stream til strømmettet. Trykk på **Online** tasten for å få tilgang til online bokhyllene. Dersom Stream sier at den er i Flymodus må du holde **Online** tasten nede for å deaktivere Flymodusen. Stream leter automatisk etter tilgjengelige oppdateringer. Hvis oppdateringer finnes trykker du ganske enkelt **Spill/Stopp** tasten for å starte nedlastingen, eller avbryter ved å trykke en hvilken som helst annen tast. Stream annonserer fremdriften i nedlastingen som en prosentsats. Hvor lang tid det tar å laste ned varierer med hastigheten på internett tilkoblingen din. Så snart nedlastingen er avsluttet ber Stream om tillatelse til å fortsette med oppdateringen. Trykk **Spill/Stopp** for å starte oppdateringen, eller hvilken som helst annen tast for å avbryte. Stream annonserer fremdriften i oppgraderingen. LED lyset er på under oppdateringen. Så snart oppdateringen er avsluttet annonserer Stream det nye versjonsnummeret og slår seg av. Etter at Stream har slått seg av kan du koble fra strømmettet.

Du kan også oppdatere Stream ved å laste ned en .UPG programvare oppdaterings fil fra HumanWare sin hjemmeside. Kopier .UPG filen til roten av SD kortet. Koble Stream til strømmettet. Slå spilleren på, og sett inn SD kortet. Oppdateringen starter, og gir beskjed om nummeret på den nye programvare versjonen som blir installert. Installasjonen kan ta inntil 5 minutter, og Stream rapporterer fremdriften som en prosentsats med jevne mellomrom. Så snart oppdateringen er avsluttet slår Stream seg av. Du kan nå koble Stream fra strømmettet. UPG filen slettes automatisk fra SD kortet når du slår på Stream etter at oppgraderingen er fullført. Dersom du skal bruke det samme SD kortet for å oppgradere flere spillere må du huske på å fjerne kortet fra den oppgraderte spilleren før du slår på spilleren på nytt.

Merk: Du kan ikke legge oppdateringsfilen på en USB-pinne, dette fordi Stream må være tilkoblet lader for å få foretatt en oppgradering.

Merk: programoppdateringer vil også oppdatere NLS nøkler og Internett-radio spillelister om du har noen.

10. Tekniske spesifikasjoner

Victor Reader Stream spesifikasjoner:

- Størrelse: 114 x 62 x 18 mm
- Vekt med batteri: 110g
- 3.5mm stereo hodetelefonkontakt
- 3.5mm stereo ekstern mikrofonkontakt. Inngangsimpedanse: 2,5K
- Innebygd mono retningsuavhengig mikrofon
- Innebygd 500mW høyttaler
- Batteri: Lithium-Ion, 3.7V nominelt, 2AH
- Batteri ladetid: 5 timer med strømadapter, lenger via USB.
- Batteri spilletid: 15 timers kontinuerlig spilling av DAISY eller NISO bøker med hodetelefon uten WIFI aktivert
- Strømforsyning: Svitsjende type AC/DC. Inngang 100V – 240V, 50 – 60Hz passende for mange land med adapter
- USB-kontakt 5VDC, 0.5A
- Brukstemperatur område: +5 til +40 grader celsius
- Batteri ladings temperatur område: +5 til +35 grader celsius
- Lagring og transporttemperatur: -20 til +45 grader celsius
- Luftfuktighet 5% til 90% (ikke-kondensering)
- Lagring og transportfuktighet: 5% til 95% (ikke-kondensering)
- Micro USB OTG kompatibelt grensesnitt
- Wi-Fi: IEEE 802.11B/g/n opererer i 2.4GHZ båndet
- Sikker digital høykapasitet (SDHC) kort inntil 32GB alle klasser
- Talende bokformater DAISY 2, 2.02 , NISO Z39.86 2002,/2005, NIMAS 1.1 ubeskyttede EPUB 2
- Audio Codecs: AMR-WB+, Audible.com Format P3, MPEG2, MP4, M4A, M4V, SPEEX, WAV ADPCM, WAV P.C.M, Flac, OGG Vorbis, MP3, MPEG2.
- Filtyper: 3gp, aa, aax. Bra, brf, DOCX, fb2, html, m4a, m4v, mp2, mp3, mp4, mpg, rtf, SES3, spx, txt, Wal, xml
- Talesyntese: Acapela
- Innspilling: Mp3 16-bit sampling hastighet 44.100HZ Med en bitrate på 64, 96,128, 192 kbps, PCM16-bit sampling samplingshastighet 44.100HZ
- DRM: 2002 PDTB1 (såkalt I.P.P) og 2006 PDTB2
- WiFi: IEEE 802.11b/g/n i 2,4 GHz båndet

Stell og vedlikehold

For å holde Stream ren anbefaler vi at du tørker av overflaten på enheten med jevne mellomrom med bruk av en fuktig klut. Vri kluten godt. Bruk bare varmt vann. Ikke bruk noe rensmiddel.

Interferenspåvirkning

Det kan forekomme en midlertidig svekkelse av lyd kvaliteten når Stream er utsatt for et sterkt elektromagnetisk felt, statisk elektrisk utlading eller forbigående elektrisk støy.

FCC advarsel

Dette utstyret er testet og funnet å rette seg etter grensene for klasse B digital enhet, i henhold til del 15 av FCC reglene. Disse grensene er satt for å gi rimelig beskyttelse mot skadelig interferens i en boliginstallasjon. Dette utstyret avgir, bruker og kan utstråle elektromagnetisk energi, og hvis det ikke installeres og brukes i henholdt til instruksjonene, kan det forårsake skadelig interferens på radiokommunikasjoner. Det er imidlertid ingen garanti for at interferens ikke vil skje for en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelig interferens på radio eller fjernsynsmottaking, noe som kan oppdages ved å slå utstyret av og på, oppfordres brukeren til rette opp for interferens ved ett eller flere av de følgende tiltakene:

- Reorienter eller flytt mottaksantenne.
- Øk avstanden mellom utstyr og mottaker.
- Koble utstyret til en kontakt eller en kurs som er forskjellig fra den mottakeren er koblet til.
- Ta kontakt med forhandleren eller erfaren radio/TV tekniker for å få hjelp.

11. Batterisikkerhet foranstaltninger

- Ikke la batteriet være nær varmekilde og ild. Unngå lagring ved høy temperatur
- Bruk bare Stream strømadapteren for å lade batteriet
- Ta ikke fra hverandre eller endre batteriet
- Pass på å ikke kortslutte polene
- Legg ikke batteriet i vann og la det ikke bli vått
- Ikke kast eller slå batteriet
- Slå ikke batteriet med skarpe objekter eller en hammer
- Lodd ikke batteriet
- Bytt ikke om på positiv og negativ batteripoler
- Bruk ikke batteriet til andre formål enn de som er påtenkt av produsenten
- Bruk ikke batteriet med primærbatteri eller batterier av forskjellig kapasitet eller merker
- Hvis batteriet lekker og du får væske i øynene, så ikke gni dem. Rens i stedet øynene med rennende vann og søk lege med en gang for å unngå skade
- Hvis batteriet lekker og kommer i kontakt med huden, så rens området med rennende vann for å unngå skade

12. Cantec kontaktinformasjon

For spørsmål angående Victor Reader Stream kontakt:

Cantec AS

Postadresse:

Postboks 626, 1411 Kolbotn

Besøksadresse:

Sofiemyrveien 2, 1412 Sofiemyr

Tlf: 66 99 60 00

bestilling@cantec.no

www.cantec.no

13. Sluttbruker lisensavtale

Ved å bruke dette produktet (Victor Reader Stream) godtar du følgende minimumsbetingelser.

1. Lisens. HumanWare gir sluttbrukeren en ikke-eksklusiv, ikke overførbar rettighet og lisens til å bruke programvaren på dette produktet.
2. Eierskap av programvare. Sluttbrukeren godtar at HumanWare beholder alle rettigheter, eierskap og interesser i originalen og eventuelle kopier av programvaren som kommer med dette produktet. Sluttbrukeren samtykker i ikke å: endre, overføre, oversette, dekompile, disassemblere, reverse engineer, eller offentliggjøre programvaren for dette produktet.

Dette produktet omfatter programvare utviklet av OpenSSL Project for bruk med OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)

14. Vedlegg 1 - Stream feilmeldinger

SYSTEM feil 1: CD-ROM, ikke relevant.
SYSTEM feil 2: MINNE, Problem ved minneadministrasjon.
System feil 3: Batteri feil ved batteri detektering.
System feil 4: Feil med internminne.
System feil 5: Ødelagt internminne.
System feil 6: TTS Talesyntese feil under initialisering.

MEDIA feil 1: LESING, Feil ved lesing av sektor på disk
MEDIA feil 2: FORMAT, Ikke støttet filsystem
MEDIA feil 3: MONTERING, Feil ved montering av enhet
MEDIA feil 4: AUDIO, ikke relevant.
MEDIA feil 5: FIL, Feil ved lesing av lydfil
MEDIA feil 6: WAV, Feil ved oppretting av ny wav struktur
MEDIA feil 7: MPEG, Feil ved håndtering av en mpeg fil
MEDIA feil 8: VORBIS, Feil ved behandling av en vorbis fil
MEDIA feil 9: INGEN AUDIO, Lyd ikke tilgjengelig
MEDIA feil 10: AMR-WB+, Feil ved håndtering av AMR-WB+ fil.
MEDIA feil 11: MP4-AAC, feil med håndtering av MP4-AAC fil.
MEDIA feil 12: Skrive, kan ikke åpne for skriving.
MEDIA feil 13: SD-kort fjernet under skriving til kort.
MEDIA feil 14: USB-enhet fjernet under skriving til enhet.

BOK feil 1: GENERISK, uspesifisert.
BOK feil 2: MP3, Feil med mp3 dekode
BOK feil 3: VORBIS, Feil med ogg vorbis dekode
BOK feil 4: WAV, Feil med wav dekode
BOK feil 5: INTET FILNAVN, Ikke noe filnavn tilgjengelig
BOK feil 6: INGEN AKTUELL POS, Ingen aktuell posisjon er angitt
BOK feil 7: FIL IKKE FUNNET, Fil ikke funnet på MCART.
BOK feil 8: AMR-WB+, Feil ved håndtering av AMR-WB+ dekode.
BOK feil 9: Audible.com DRM, Spiller ikke autorisert til å spille en bok på grunn av DRM.
BOK feil 10: VRTEXT, Feil ved analyse av tekstfil.
BOK feil 11: TEKSTSTØRRELSE, Tekstfil for stor.
BOK feil 12: Punkttabell feil.
BOK feil 13: MP4-AAC Feil ved håndtering av MP4-AAC dekode.
BOK feil 14: Analysering feil under analysering av tekst fil.
BOK feil 15: Struktur størrelse. Struktur i tekst bok er for stor.
BOK feil 16: DRM, feil ved forsøk på avspilling av DRM innhold

TRÅDLØS feil 1: GENERIC, uspesifisert.
TRÅDLØS feil 2: CREDENTIALS, Ugyldig pålogging (SSID, passord, kallenavn).
TRÅDLØS feil 3: MANAGER, Feil med trådløs manager.
TRÅDLØS feil 4: MODULEUP, Feil ved opplasting av kjernemodul til trådløs enhet.
TRÅDLØS feil 5: MODULEDOWN, Feil ved nedlasting av kjernemodul til trådløs enhet.
TRÅDLØS feil 6: CONNECTIONUP, Feil under etablering av tilkobling.
TRÅDLØS feil 7: CONNECTIONDOWN, Feil under deaktivering av tilkobling.
TRÅDLØS feil 8: DEVICEUP, Hardware feil ved etablering av trådløs.
TRÅDLØS feil 9: DEVICEDOWN, Hardware feil ved deaktivering av trådløs.
TRÅDLØS feil 10: IPUP, Feil ved henting av adresse med DHCP.
TRÅDLØS feil 11: IPDOWN, Feil ved deaktivering av IP adresse.
TRÅDLØS feil 12: ENCRYPTYPE, Ikke støttet kryptering.
TRÅDLØS feil 13: SCAN, Feil under søk etter nettverk.
TRÅDLØS feil 14: AUTOCONNECT, Ingen kjente nettverk kunne kobles til automatisk.
TRÅDLØS feil 15: DOWNLOAD, Feil ved nedlasting av fil.

15. Vedlegg 2 Manufacturer Warranty

This device is a high quality product, built and packaged with care. All units and all components are guaranteed against any operational defects as follows :

US and Canada :One (1) year
Continental Europe and UK : Two (2) years
Australia and New Zealand : One (1) year
Other countries : One (1) year

Warranty cover all parts (except battery) and labor. If any defect should occur, please contact your local distributor or the manufacturer technical assistance line.

Note : Warranty terms may periodically change, please consult our website for the latest information.

Conditions and limitations

No replacement or repair covered by the warranty will be carried out unless the unit is accompanied by a copy of the original bill of purchase. Please retain your original. If the unit has to be returned, please use the original packaging. This warranty applies to all cases where the damage is not a result of improper use, mistreatment, negligence or acts of God.